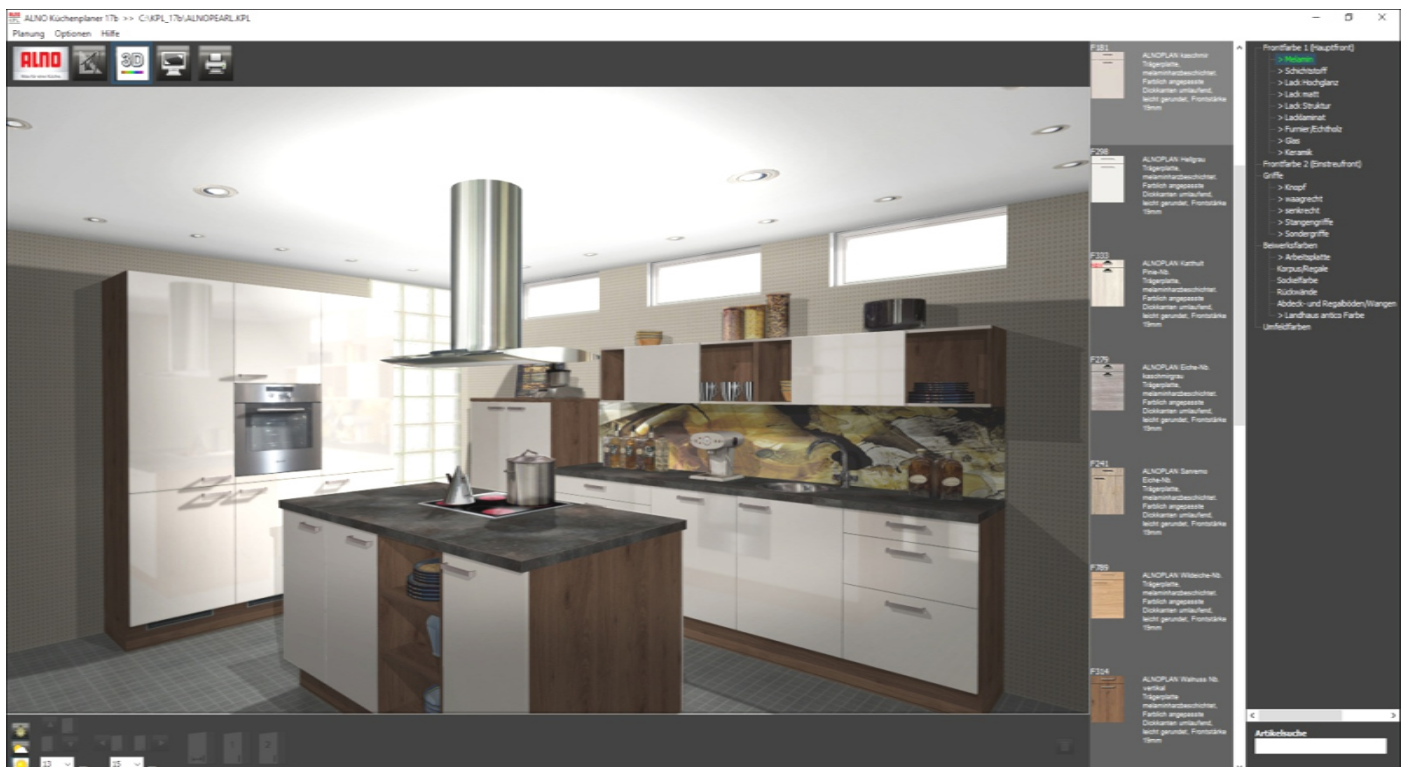
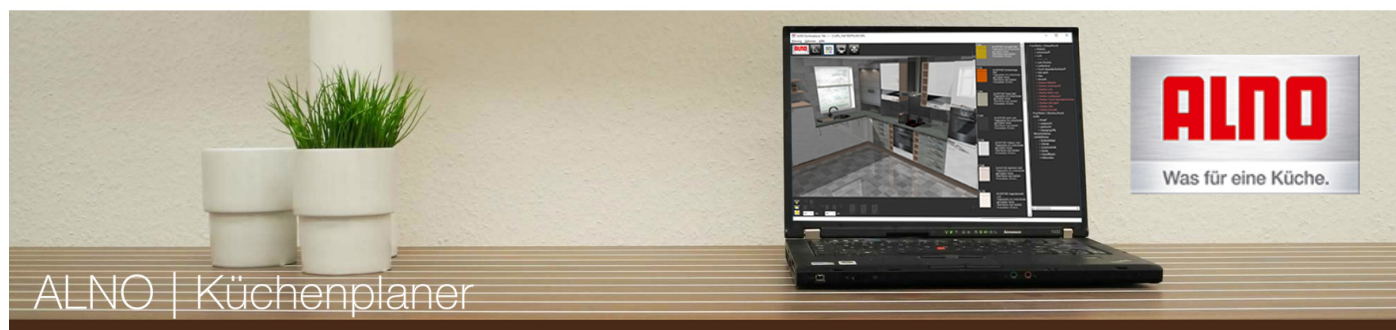


## Willkommen beim ALNO Küchenplaner!

Dieses Dokument soll Ihnen helfen, sich besser mit dem ALNO Küchenplaner zurechtzufinden.

In der Rubrik Screenshots können Sie sich einen Eindruck über die Darstellungsqualität des Küchenplaners verschaffen. Diese Anleitung gibt Ihnen Starthilfe. Weitere Hilfestellungen finden Sie auch unter den Rubriken Tipps & Tricks.





## Inhalt

<b>Bevor Sie beginnen</b>	<b>3</b>
Was ist der Küchenplaner	3
Hardware- und Softwareanforderungen	4
Screenshots Benutzeroberfläche	5
<b>Kurzanleitung Benutzeroberfläche</b>	<b>6</b>
Planungsmodus	6
3D-Modus	9
<b>Kurzanleitung Mausbedienung</b>	<b>11</b>
<b>Kurzanleitung Schranksymbole</b>	<b>12</b>
<b>Kurzanleitung Planungsbeispiel</b>	<b>13</b>
Planung eines Unterschranks	13
<b>Tutorial - Raumbeschreibung</b>	<b>16</b>
Ausgangssituation	16
Planung von Raumgröße und -form, Türen und Fenstern	16
Zusätzliche Wandelemente	18
Planung von Dachschrägen	19
<b>Tutorial – Die Planungselemente</b>	<b>20</b>
Planung der Unterschränke	20
Planung der Ober-, Seiten- und Aufsatzschränke	21
Planung von Spülbecken	23
Planung von Dunstabzugshauben	23
Planung von Nischenelementen	24
Planung von Ansetztischen	25
<b>Tutorial – Auswahl von Fronten, Griffen und Beiwerksfarben</b>	<b>26</b>
Fronten	26
Griffe	26
Beiwerksfarben	27
Umfeldfarben	27
<b>Tutorial –Nachplanung in 3D</b>	<b>28</b>
<b>Tutorial –Landhauselemente</b>	<b>29</b>
<b>Tutorial –Objekteigenschaften</b>	<b>30</b>
<b>Tutorial – Speichern und Drucken</b>	<b>32</b>
<b>Tutorial – Tipps &amp; Tricks zu speziellen Funktionen</b>	<b>35</b>
Gruppenfunktion und Maßband	35
Objekte im 3D-Modus kopieren	35
Mehrere Kamerapositionen speichern	36
Objekte ausblenden	36
Dekoration und Spülbecken richtig platzieren	36
Planen mit Objektfang	38
Planung von Raumteilern und Insellösungen	39
Planen von Pultarbeitsplatten und Pultwangen	43
Planen von 135° Ecklösungen	44
ALNOATTRACT-Planungen	45
<b>Tutorial - Lichtsituationen ändern</b>	<b>47</b>
<b>Tipps &amp; Tricks - Raumideen</b>	<b>50</b>
<b>Produktinformationen</b>	<b>53</b>
Sortimentslinien	53
Maßsystem	54



## Bevor Sie beginnen

### Was ist der "ALNO Küchenplaner"?

Der ALNO Küchenplaner ist eine kostenlose Anwendung, die es ermöglicht Küchenobjekte in einem frei bemaßbaren Raum eigenständig zu verplanen. Raumlänge und Raumbreite können jeweils zwischen 180 und 900 cm gewählt werden. Die ausgewählten Artikel können frei im Raum platziert und in ihren Maßen geändert werden. So können Sie sich Ihre eigene Traumküche schon mal vorab selbst planen.

Der komplett neu programmierte 3D-Kern erlaubt es, sich absolut frei in der Küche zu bewegen. Die Darstellung erreicht trotz Echtzeit-Berechnung eine sehr hohe Qualität.

Wählen Sie Boden- und Wandfarben, setzen Sie Fenster und Türen und platzieren Sie dann Ihre Küchenelemente per Mausklick dort, wo Sie sie haben wollen. Dekorieren Sie Ihre geplante Küche mit detailgetreuen Accessoires und verändern Sie die Beleuchtungssituation. Betrachten Sie Ihre Küche aus verschiedenen Blickwinkeln und Tageszeiten und verschaffen Sie sich einen ersten realitätsnahen Eindruck Ihrer Traumküche!

### Was ist der "ALNO Küchenplaner" nicht?

Der ALNO Küchenplaner ist kein Planungssystem, wie es im Fachhandel eingesetzt wird - wohl aber eine Planungshilfe. Auf komplizierte CAD-Funktionen wurde bewusst verzichtet.

Ihr ALNO-Fachhändler sorgt dann dafür, dass Ihre Küche technisch und kaufmännisch korrekt abgewickelt wird, indem er Ihren Entwurf erfasst und bei Bedarf ergänzt.

### **Bitte achten Sie darauf, dass Sie Administratorrechte auf Ihrem Computer benötigen, um Programminstallationen durchführen zu können.**

Da das Programm sehr viel Grafikkartenspeicher benötigt, empfehlen wir, alle anderen Programme vor dem Start des Küchenplaners zu schließen. Der ALNO Küchenplaner beansprucht einen Großteil der Ressourcen Ihrer Grafikkarte. Es gibt eine Vielzahl unterschiedlicher Grafikkarten mit jeweils einer Vielzahl unterschiedlicher Treiberversionen, die teilweise sogar fehlerhaft arbeiten. Jede Konstellation reagiert anders in der Darstellung. Wir haben die beiden gängigsten Grafikkartentypen für Sie getestet. Um eine optimale Darstellungsqualität und Geschwindigkeit zu erreichen, sollten Sie deshalb immer die neuesten Treiber installiert haben.



**Wir wollen Ihnen diese Hochleistungs-Software auch in Zukunft kostenlos zur Verfügung stellen. Bitte haben Sie daher Verständnis, dass wir leider keinen Support bei auftretenden Problemen garantieren können. Schauen Sie bei Problemen bitte in die Rubriken Tipps & Tricks bzw. FAQ. Prüfen Sie die Mindestvoraussetzungen Ihres PCs und beachten Sie die Hinweise zu Grafikkarten.**

**Bitte beachten Sie auch, dass wir keine Angebotsanfragen oder Kostenvoranschläge bearbeiten können. Zu diesem Zweck wenden Sie sich bitte an Ihren ALNO-Fachhändler.**

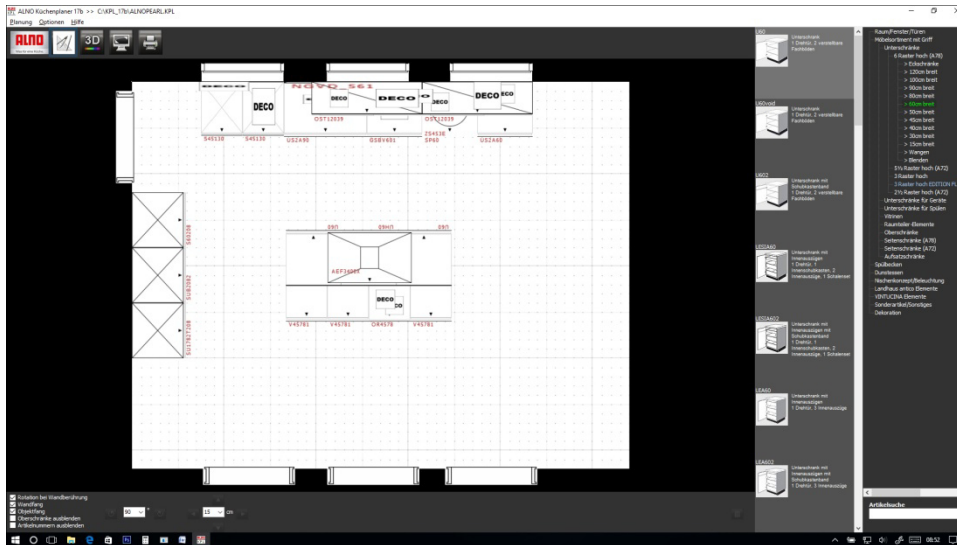
## **Hardware- und Softwareanforderungen:**

<b>Mindestanforderungen</b>	<b>Empfohlene Hard- und Software</b>
Pentium Prozessor mit mindestens 600MHz	Pentium oder AMD Prozessor ab 1GHz
1GB Arbeitsspeicher	2GB Arbeitsspeicher
64 MB Grafikkarte* (OpenGL-fähig)	128 MB Grafikkarte* (nVIDIA ab GeForce 5xxx oder ATI ab Radeon 9600)
1024x768 Pixel Auflösung bei 24-Bit Farbtiefe	1920x1080 Pixel Auflösung bei 32-Bit Farbtiefe
Windows XP	Windows 7, Windows 10
Maus mit Scrollrad	Maus mit Scrollrad
140 MB freien Festplattenplatz	>140 MB freien Festplattenplatz

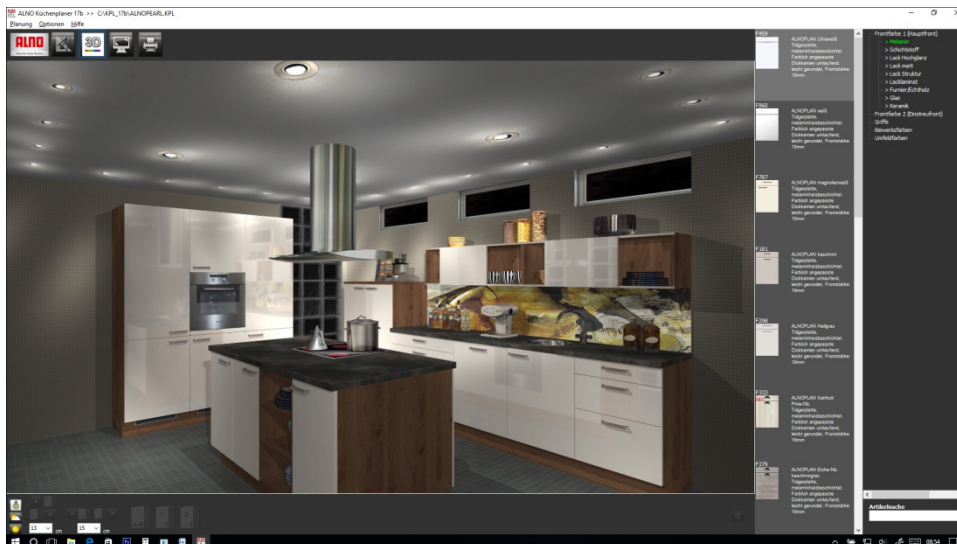


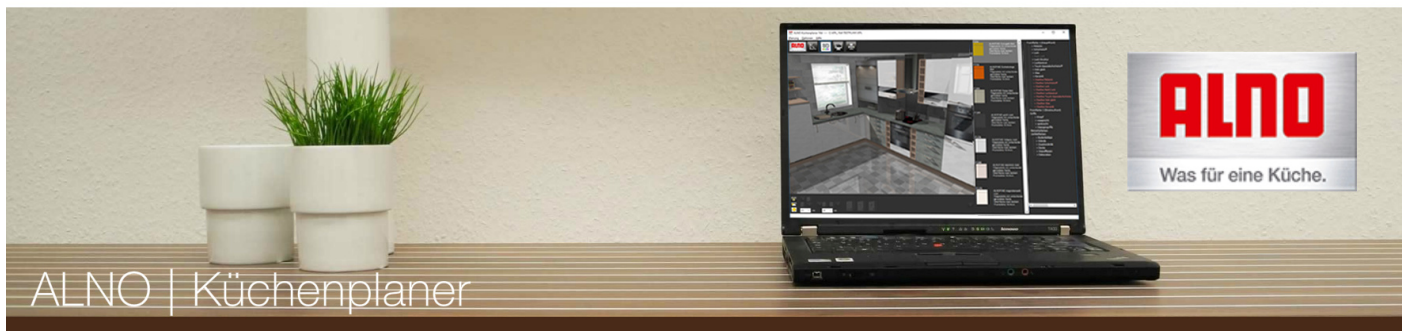
## Screenshots Benutzeroberfläche

### Ansicht im Planungsmodus



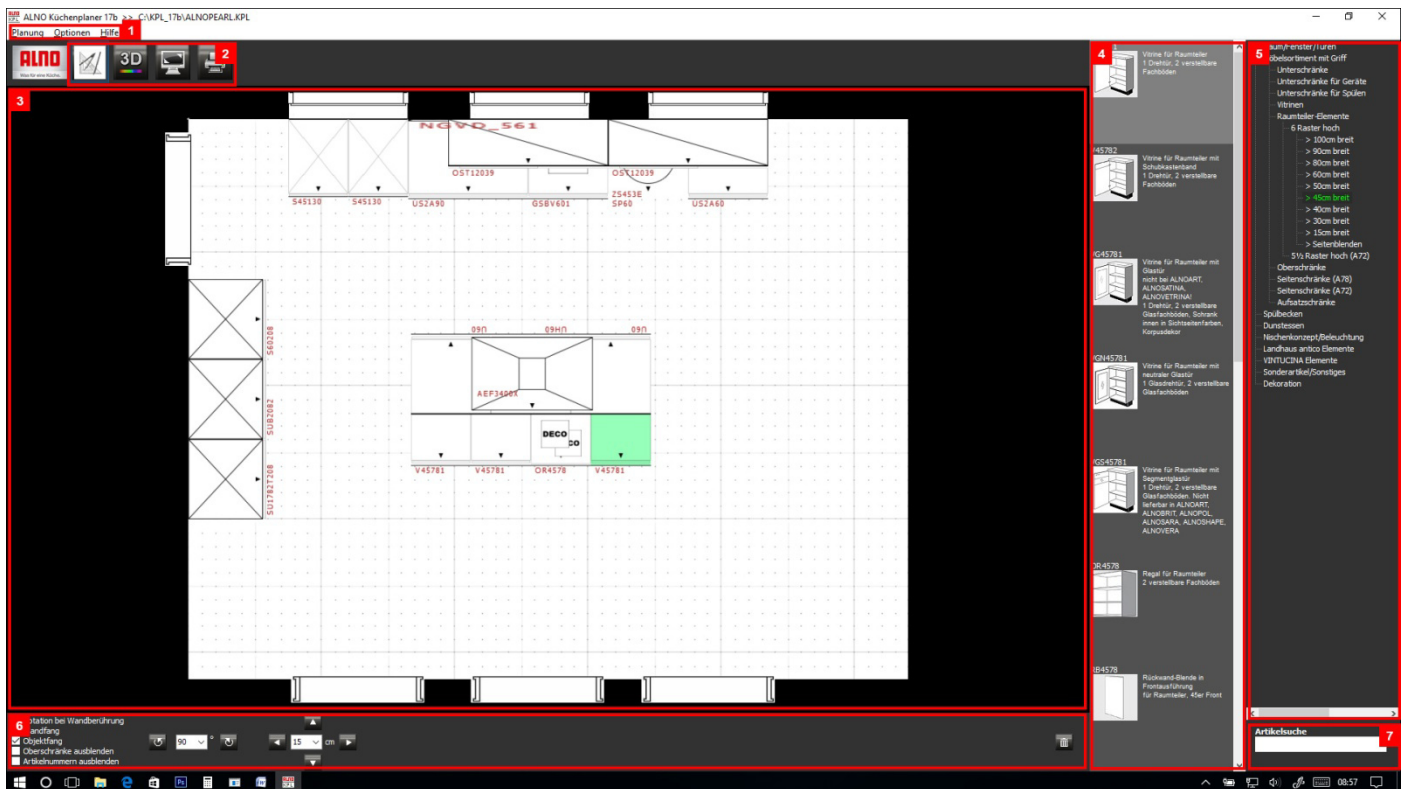
### Ansicht im 3D-Modus





# Kurzanleitung Benutzeroberfläche

## Planungsmodus



### [1] Hauptmenü

#### Planung

Öffnen, Speichern oder Neuanlegen von Planungsentwürfen und Beenden des Programms.

#### Optionen

Hier können Sie die Kameras wieder auf ihre ursprünglichen Einstellungen zurücksetzen und das Fenster für die Objekteigenschaften einblenden.

#### Hilfe

Wenn Sie Unterstützung brauchen, wird Ihnen hier weitergeholfen. Hier befindet sich der Link zu diesem Hilfedokument und Infos zur Maus- und Tastatursteuerung.



## [2] Ansichten (Funktionsbereiche)

Die hier zur Verfügung stehenden Schaltflächen ermöglichen einen schnellen Zugriff auf die verschiedenen Ansichtsmodi **Planen**, **3D+Farben** und **Vollbild**. Hier können Sie Ihre Planung auch drucken.

## [3] Arbeitsbereich

In diesem Fenster wird ihre geplante Küche dem gewählten Modus entsprechend angezeigt. Im Planungsmodus dient dieses Fenster zur Planung Ihrer Küche im Grundriss. Durch Herüberziehen (Drag and Drop) der gewünschten Artikel mit der Maus aus dem Selektor [4] können Sie Ihre Küche zusammenstellen.

## [4] Selektor

Im Planungsmodus wählen Sie aus dem Selektor Ihre Schränke und andere Planungs-Objekte aus. Dazu klicken Sie auf das gewünschte Objekt und ziehen es bei gedrückter linker Maustaste im Planungsfenster an die gewünschte Position (Drag and Drop).

## [5] Auswahl der Kategorie

Hier befinden sich die verschiedenen Kategorien, die die Schranktypen und -maße sowie sonstige Artikel beinhalten. Nach Auswahl einer Kategorie füllt sich automatisch der Selektor [4] mit allen zur Verfügung stehenden Artikeln zu dieser Kategorie.

## [6] Werkzeuggeste

Links befinden sich Optionen, die das Planen erleichtern.

Rotation bei Wandberührung	Mit dieser Option können Sie die automatische Rotation der Artikel bei Wandberührung ein- und ausschalten. Standardmäßig ist diese Option aktiviert.
Wandfang	Um Fenster, Türen, Rückwände oder Nischenbeleuchtung an einem Wandzusatzelement zu platzieren, müssen Sie den Wandfang deaktivieren, da ansonsten o.g. Artikel nicht platzierbar sind.
Oberschränke ausblenden	Bei der Planung des Nischensystems oder auch bei Dekoration kann es hilfreich sein, die Hängeschränke (und auch Dunsthauben) für eine bessere Übersichtlichkeit auszublenden.
Artikelnummern ausblenden	Hier können Sie bei Bedarf die Artikelnummern ausblenden.



**Objekt drehen** Drehen Sie hier das aktuell gewählte Objekt.



**Objekt verschieben** Verschieben Sie hier den aktuell gewählten Artikel nach oben/unten oder links/rechts.



Bei gedrückter "Shift-Taste" können Sie das aktuell gewählte Objekt kopieren.

**Objekt löschen** Löscht das aktuell gewählte Objekt. Alternative: Taste Entfernen.



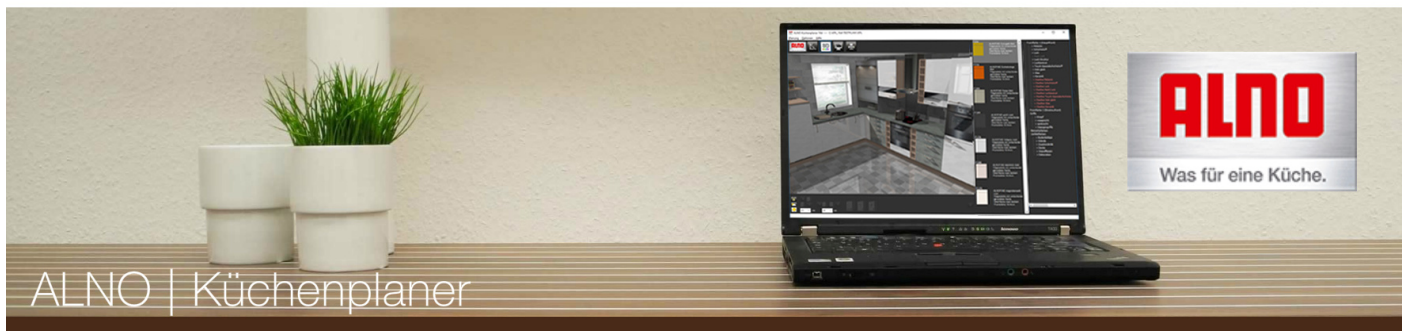
## [7] Artikelsuche

Hier können Sie einen Suchbegriff eingeben, um nach einem bestimmten Artikel oder Farbe zu suchen.

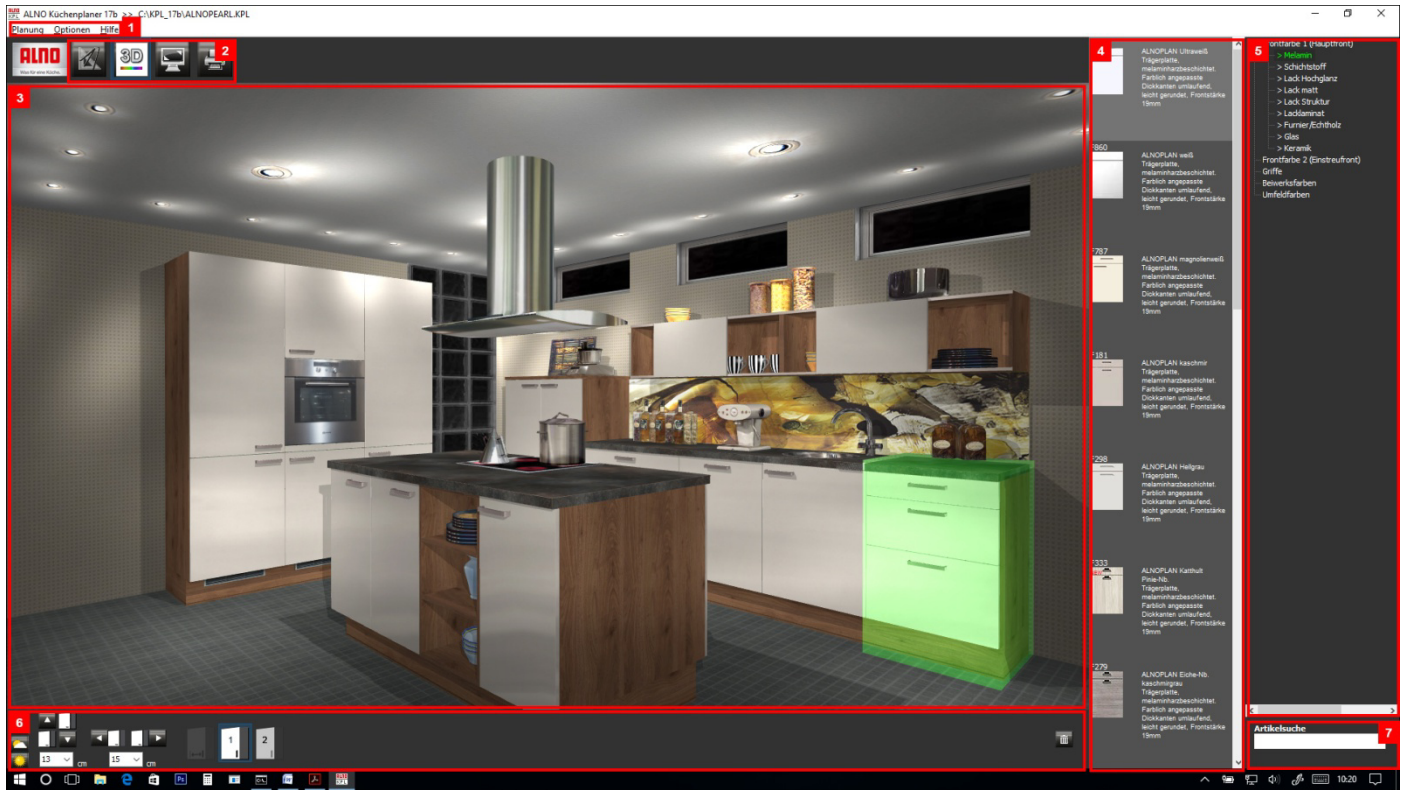
## Achtung!

**Die Statuszeile wurde ab Version 17b deaktiviert. Für Informationen über den selektierten Artikel betätigen Sie bitte die Taste [F4] (Objekteigenschaften).**





## 3D-Modus



### [1] Hauptmenü

Siehe Planungsmodus

### [2] Ansichten (Funktionsbereiche)

Siehe Planungsmodus

### [3] Arbeitsbereich

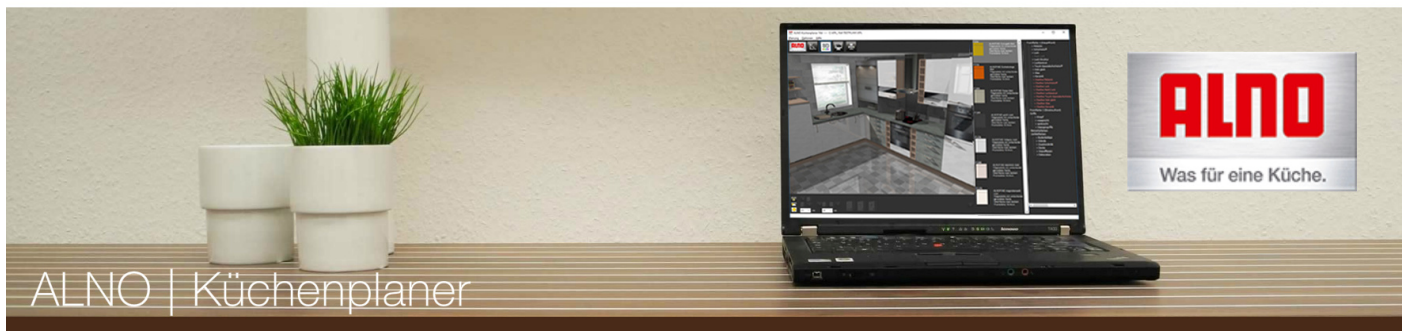
In diesem Fenster sehen Sie nun Ihre Planung dreidimensional und farbig. Hier können Sie sich nun mit der Maus durch die Küche bewegen (siehe auch Hauptmenü > Hilfe > Mauskommandos).

### [4] Selektor

Im 3D-Modus wählen Sie aus dem Selektor Ihre Frontfarben, Beiwerksfarben, Griffe und Umfeldfarben.

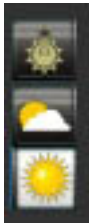
### [5] Auswahl der Kategorie

Hier befinden sich die verschiedenen Kategorien für die Farb- und Griffkombinationen. Nach Auswahl einer Kategorie füllt sich automatisch der Selektor [4] mit allen zur Verfügung stehenden Farben bzw. Griffen.



## [6] Werkzeugleiste

Links befinden sich Schalter für Kunstlicht (Nacht), bewölkt oder sonnig (Tag).



Bei Drücken einer dieser Schalter werden Licht, Schatten und Spiegelungen neu berechnet.

Bitte beachten Sie: Sobald Sie mit der Maus in den Arbeitsbereich klicken, werden Schatten und Spiegelungen nur noch reduziert dargestellt. Nur so können Sie sich ruckelfrei in der Küche bewegen. Sollen Schatten und Spiegelungen neu berechnet werden, betätigen Sie einfach wieder einer dieser Schalter bzw. drücken Sie [F7], [F8] oder [F9].

## Objekte

Verschieben Sie hier den aktuell gewählten Artikel relativ zur Ansicht nach oben/unten oder links/rechts. Bei gedrückter "Shift-Taste" wird das aktuell gewählte Objekt kopiert und das kopierte gleich verschoben.



verschieben

## Anschlagwechsel

Wechseln Sie hier den Tür-Anschlag des aktuell gewählten Schrankes. Dementsprechend wird der Griff versetzt.



## Frontfarbe 1 / 2

Weisen Sie hier dem aktuell gewählten Artikel die Frontfarbe 1 oder 2 zu. Diese definieren Sie in der Kategorieauswahl > Fronten.



## Objekt löschen

Löscht das aktuell gewählte Objekt. Alternative: Taste [Entf].



## [7] Artikelsuche

Siehe Planungsmodus



## Kurzanleitung Mausbedienung

### Mausbedienung im Planungsmodus

**Für alle Maustasten gilt: halten Sie die Taste beim Bewegen der Maus gedrückt.**

Linke Maustaste	Klicken Sie im Selektor auf das gewünschte Objekt und ziehen Sie es mit gedrückter linker Maustaste in das Planungsfenster (Drag & Drop). Benutzen Sie auch die linke Maustaste zum Verschieben und Platzieren ihrer Artikel. Bei gedrückter Shift-Taste ist es auch möglich, Artikel zu kopieren.
Rechte Maustaste	Mit der rechten gedrückten Maustaste können Sie den gesamten Grundriss verschieben.
Mittlere Maustaste (Radtaste)	Im Planungsmodus können Sie durch Drehen der Radtaste ihre Szenenansicht vergrößern bzw. verkleinern (ein- u. auszoomen), durch Drücken und ziehen können Sie die Ansicht verschieben.

### Mausbedienung im 3D-Modus bzw. Vollbildfenster

**Für alle Maustasten gilt: halten Sie die Taste beim Bewegen der Maus gedrückt.**

Linke Maustaste	Mit Bewegungen nach links, rechts, oben und unten drehen Sie die komplette Küche um ihren Schwerpunkt. Zusätzlich können einzelne Objekte durch einen einfachen Mausklick markiert werden und leuchten dann grün auf. Die markierten Objekte können dann über die Werkzeugleiste bewegt, kopiert oder gelöscht werden.
Mittlere Maustaste	Sie bewegen die Kamera nach oben, unten und seitwärts
Rechte Maustaste	Sie bewegen die Kamera vorwärts, rückwärts und seitwärts
Mausrad	Durch Drehen des Mousrads („Scrollen“) zoomen Sie in den Raum hinein oder hinaus.

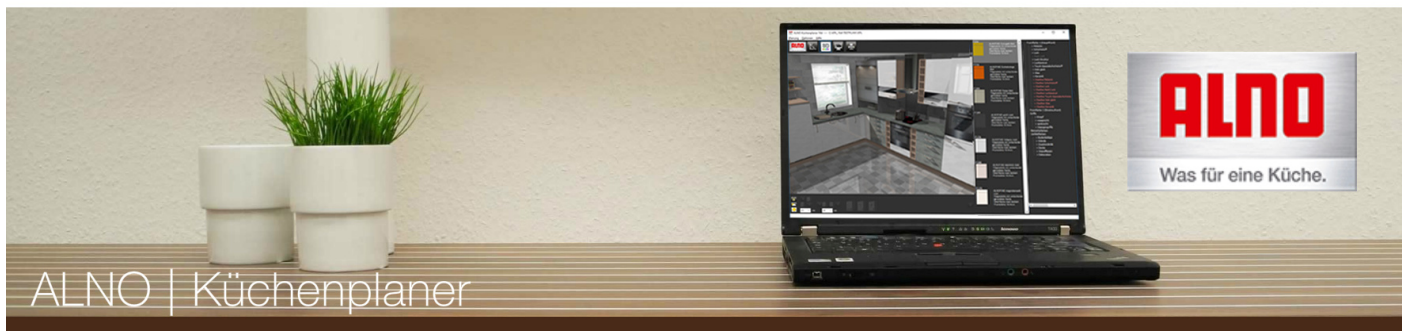


## Kurzanleitung Schranksymbole

Die verschiedenen Schränke werden folgendermaßen gekennzeichnet:

Unterschränke		Unterschränke werden als leere Rechtecke oder Quadrate dargestellt. Der Pfeil zeigt die Ausrichtung der Frontseite. Die Artikelbezeichnung wird in kleiner roter Schrift vor der Front des Artikels angezeigt.
Oberschränke		Oberschränke werden als Rechtecke oder Quadrate mit einer Diagonalen dargestellt. Der Pfeil zeigt die Ausrichtung der Frontseite. Auch hier wird die Artikelbezeichnung in roter Schrift vor der Front angezeigt.
Seitenschränke/ Highboards		Seitenschränke und Highboards werden als Rechtecke oder Quadrate mit zwei Diagonalen bzw. einem Kreuz dargestellt. Der Pfeil zeigt die Ausrichtung der Frontseite. Die Artikelbezeichnung wird wie auch bei den Unter- und Oberschränken in roter Schrift vor der Front des Artikels angezeigt.
Gewählter Artikel		Der aktuell gewählte Artikel wird grün markiert.
Sich überschneidende Artikel		Sich überschneidende Artikel werden rot markiert.
Objektfang aktiv		Ab einem gewissen Abstand wird der Objektfang aktiviert. Wenn Sie nun die Maustaste loslassen, wird der Artikel richtig angeschlossen.
Gruppe aktiv		Gruppierte Artikel werden blau dargestellt.





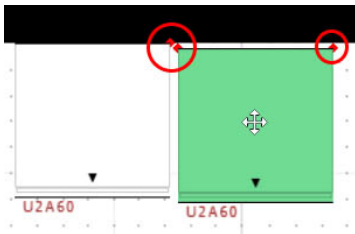
## Kurzanleitung Planungsbeispiel

### Planung eines Unterschranks

Anhand dieses Planungsbeispiels soll die Planung eines Unterschranks veranschaulicht werden.

#### ACHTUNG:

Achten Sie stets darauf, dass beim Platzieren von Objekten die roten Fangpunkte aufleuchten, da ansonsten das Objekt nicht korrekt platziert wird. Bei großen Räumen empfiehlt es sich hineinzuzoomen (Mausrad), damit die Fangpunkte besser erkannt werden können.



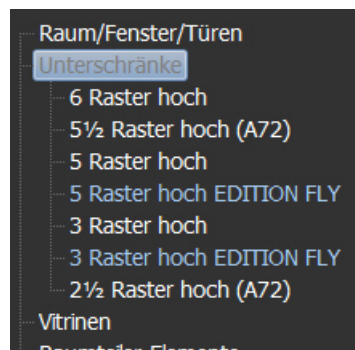
#### 1. Schritt

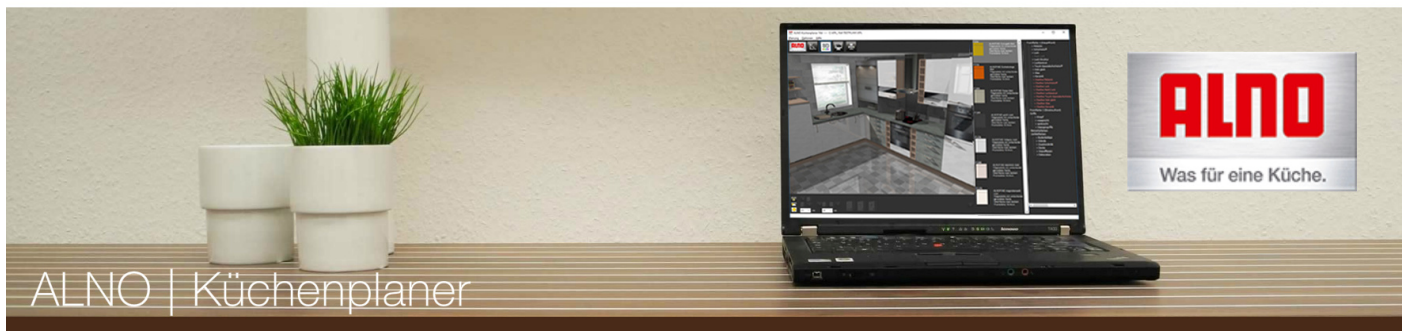
Wechseln Sie im Bereich „Ansichten“ in den Planungsmodus.



#### 2. Schritt

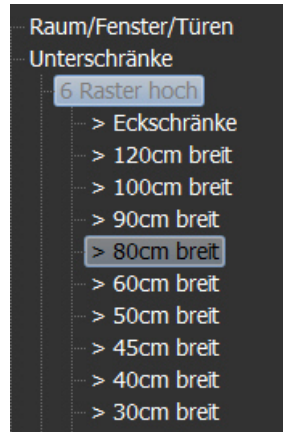
In der Kategorieauswahl wählen Sie die passende Kategorie - in diesem Fall Unterschränke.





### 3. Schritt

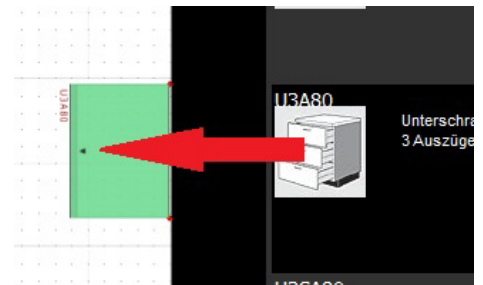
Entscheiden Sie sich für eine der Arbeitshöhen und dann für die Schrankbreite. Im Selektor werden anschließend alle Schrankvarianten dieses Maßes angezeigt.



### 4. Schritt

Im Selektor ziehen Sie nun mit der gedrückten linken Maustaste Ihren Artikel in das Ansichtsfenster und platzieren ihn an der gewünschten Stelle. Bei Berührung des Schrankes mit der Wand dreht sich dieser automatisch in die richtige Richtung (Voreinstellung). Der Pfeil gibt die Ausrichtung der Frontseite an.

Achten Sie beim Platzieren eines Artikels darauf, dass die roten Fangpunkte aufleuchten, da er nur so richtig positioniert werden kann.



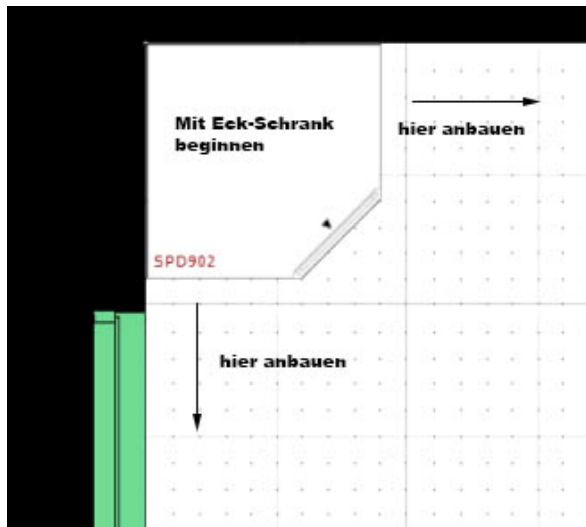
Hier einige Beispiele, wie das Erscheinungsbild von Unterschränken verändert werden kann - Vom Sockel bis zur Arbeitsplatte.





### Tipp:

Es wird empfohlen, mit der Planung in der linken oberen Ecke (oft Eckunterschranke) zu beginnen. Dadurch vermeiden Sie späteres Nachrücken der angrenzenden Schränke.



Eine ausführlichere Anleitung zum Planen Ihrer Küche finden Sie im Kapitel **Tutorials**.

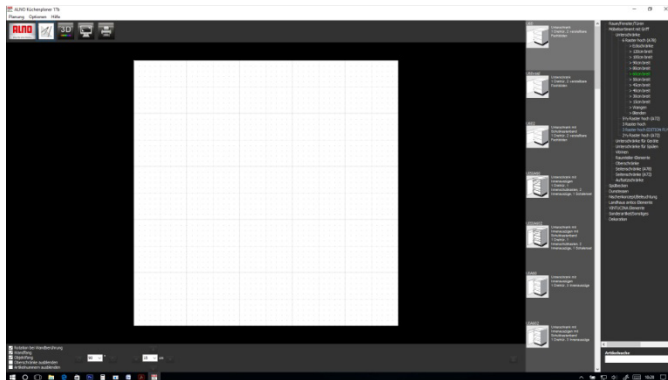


## Tutorial - Raumbeschreibung

Dieses Tutorial soll die Planung einer Küche - aufgeteilt in einzelne Arbeitsschritte - veranschaulichen.

### Ausgangssituation

Nach dem Start des ALNO Küchenplaners befinden Sie sich automatisch im Planungsmodus. Sie erhalten dort ein leeres Zeichenblatt, auf dem Sie Ihre Küche planen können.



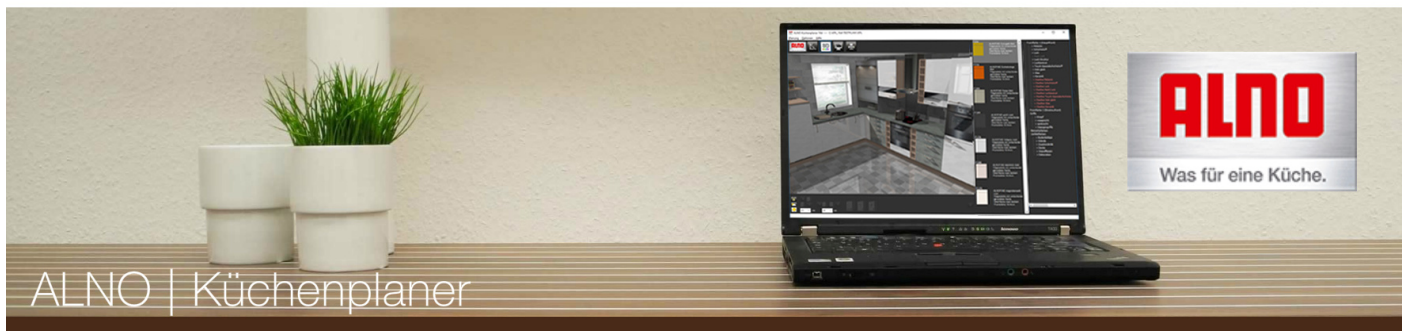
### Planung von Raumgröße und -form, Türen und Fenstern

Beginnen Sie mit der Raumgröße. Sie finden die Eingabefelder für die Raummaße unter der Kategorie „Raum/Fenster/Türen“. Bitte wählen Sie hier Länge, Breite und Höhe aus oder geben Sie einen Wert direkt in das Feld ein. Drücken Sie anschließend den Button „Generiere Raum“. Das Zeichenblatt passt sich dann automatisch der gewählten Raumgröße an.

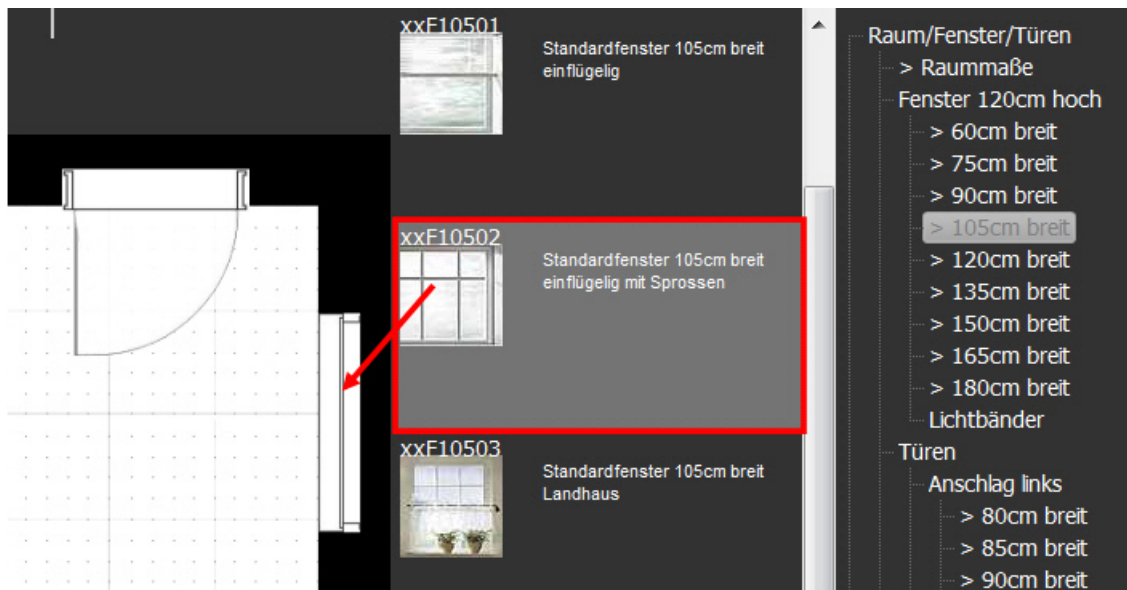
Raum/Fenster/Türen
> Raummaße

Breite (180-900cm)	Tiefe (180-900cm)
500	500
Höhe (210-350cm)	500 510 525 540 555 570 585 600
250	
Generiere	
Abbrechen	

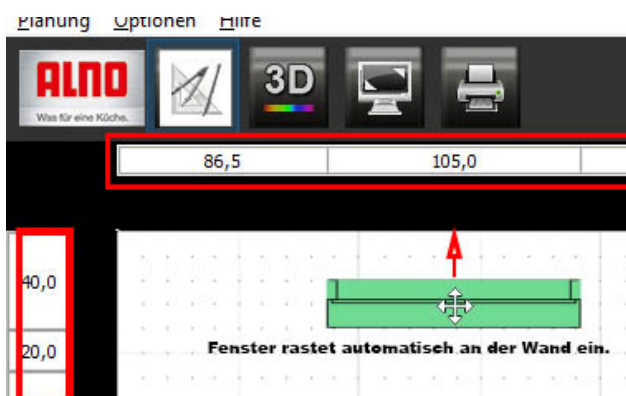


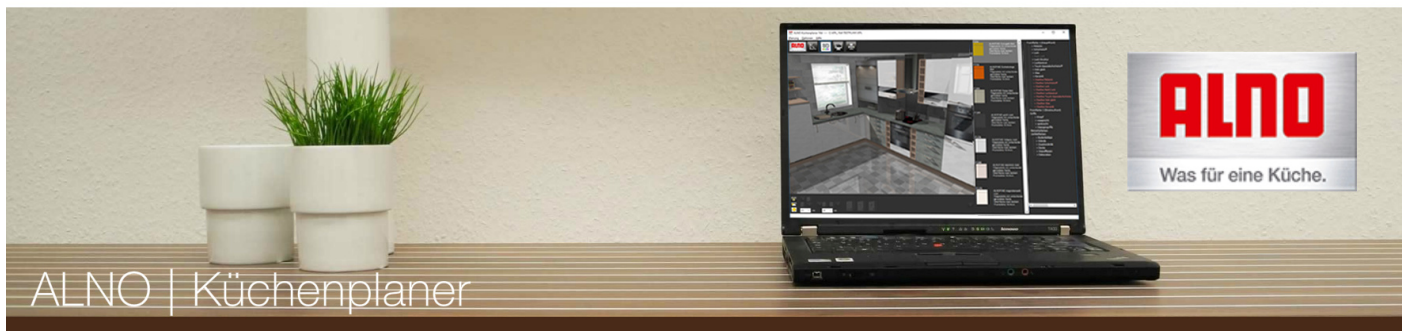


In der gleichen Kategorie finden Sie auch Fenster und Türen, die Sie im nächsten Schritt platzieren. Dazu wählen Sie erst einmal die jeweilige Größe Ihrer Tür bzw. Ihres Fensters aus. Im Selektor können Sie nun zwischen verschiedenen Türen und Fenstern wählen. Klicken Sie auf das Objekt Ihrer Wahl und ziehen Sie es mit gedrückter linker Maustaste in das Planungsfenster. Dort können Sie es an der gewünschten Position platzieren..



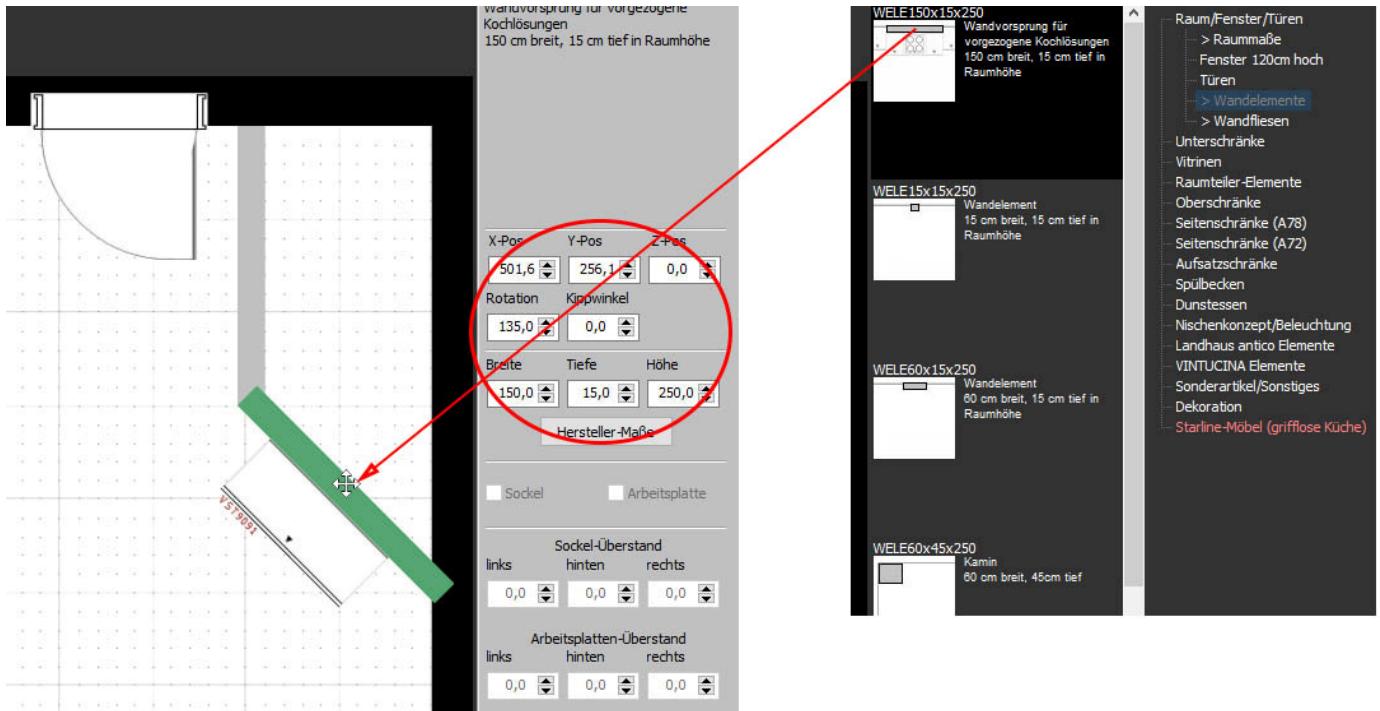
Links und oberhalb des Zeichenblattes werden beim Verschieben Restmaße eingeblendet, die ein genaues Positionieren ermöglichen. Fenster und Türen sind „wandsensitiv“, d. h. Sie rasten beim loslassen der Maus automatisch an der Wand ein.





## Zusätzliche Wandelemente

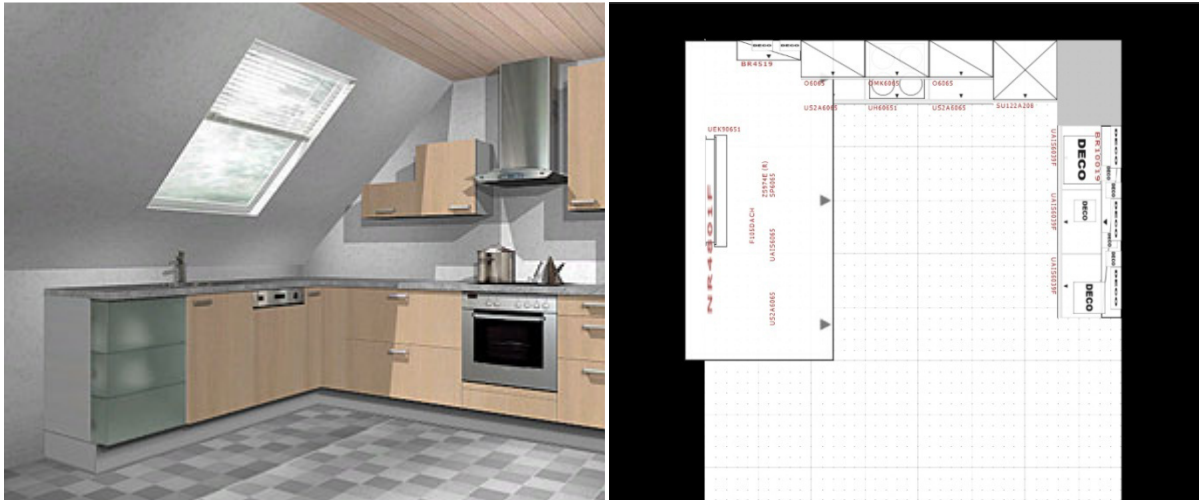
Wenn Sie einen Raum planen möchten, der nicht rechteckig ist, finden Sie in der Kategorie „Wandelemente“ Wände und Kamine, um solche Situationen nachzustellen. Mit den **Objekteigenschaften (Taste [F4])** können dann Sie die Maße anpassen.



Nachdem Ihr Vorgaberaum Ihren Vorstellungen entspricht, können Sie die Kategorie durch Klicken wieder zuklappen.



## Planung von Dachschrägen



### ACHTUNG:

Provisorische Lösung > Funktion noch nicht vollständig entwickelt!

Die Dachschräge finden Sie unter „Raum/Fenster/Türen“ > „Wandelemente“. Nach "Hereinziehen" der Dachschräge, markieren Sie sie und drücken [F4], um in die **Objekteigenschaften** zu gelangen. Über Höhe, Breite und Tiefe können Sie die Maße der Dachschräge bestimmen. Der Parameter „Z-Pos“ gibt die Kniestockhöhe (Abstand vom Boden) an. Am besten verändern Sie die Maße und Position im 3D-Modus, da so das Ergebnis sofort ersichtlich ist.

### Tipp:

Höhe der Dachschräge = Raumhöhe (250cm) - Kniestockhöhe

Unter der Kategorie „Raum/Fenster/Türen“ > „Fenster“ > „105cm breit“ finden Sie ein Dachfenster, das um 45° gekippt ist. (Der Kippwinkel lässt sich momentan noch nicht verändern). Die Fenstermaße können Sie ebenfalls über „Höhe“ und „Breite“ in den Objekteigenschaften beeinflussen.

Platzieren Sie das Fenster nun in der Nähe der Dachschräge und passen es im 3D-Modus über die X-, Y- und Z-Pos der Objekteigenschaften per Augenmaß ein.

Um nun Schränke unter der Dachschräge zu verschieben oder zu platzieren, müssen Sie die Dachschräge vorübergehend ausblenden (Dachschräge im 3D-Modus markieren, dann Taste [H]). Mit der Taste [U] blenden Sie die Dachschräge wieder ein.



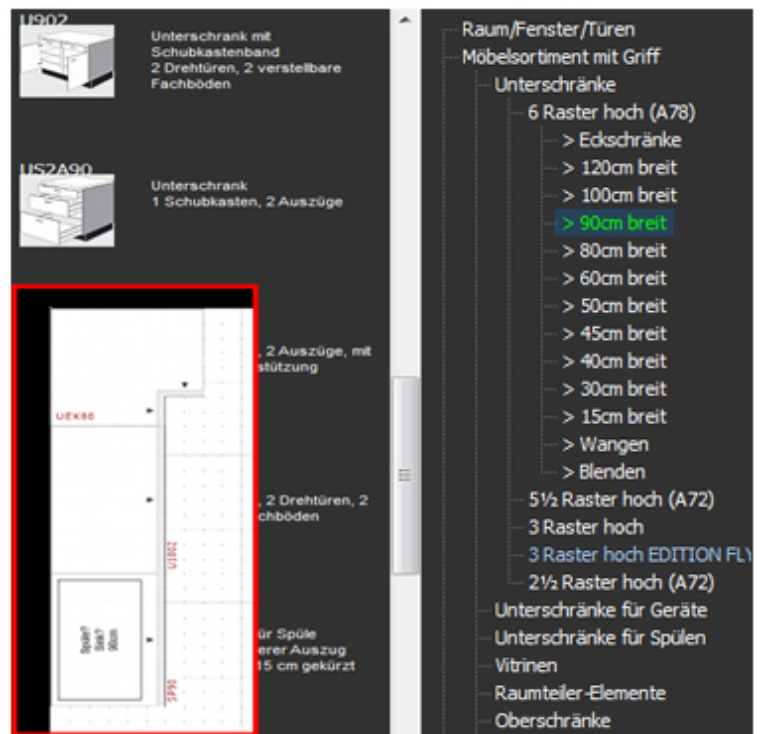
## Tutorial – Die Planungselemente

### Planung der Unterschränke

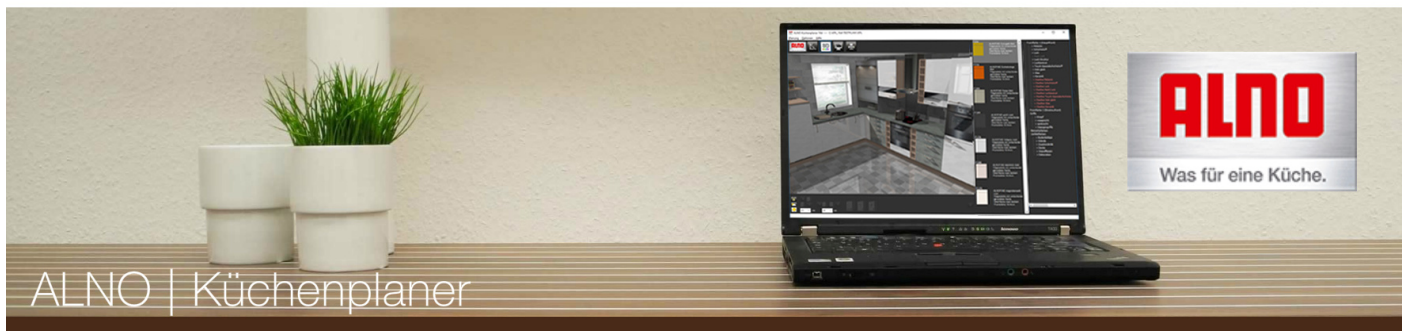
Beginnen Sie jede Planung mit den Unterschränken. Öffnen Sie dazu die Kategorie „Unterschränke“. Entscheiden Sie sich dann zunächst für eine der Arbeitshöhen (Standard ist 6 Raster) und wählen Sie dann die Schrankbreite.

Im Selektor bekommen Sie nun die passende Auswahl an Unterschränken angezeigt. Um späteres Nachrücken der angrenzenden Schränke zu vermeiden, sollten Sie in der linken oberen Ecke des Planungsfensters beginnen. Bei Eckplanungen platzieren Sie hier Ihren Eck-Unterschrank.

Es empfiehlt sich, bereits jetzt einen Unterschrank für das Spülbecken (im Selektor namentlich gekennzeichnet) zu verplanen.



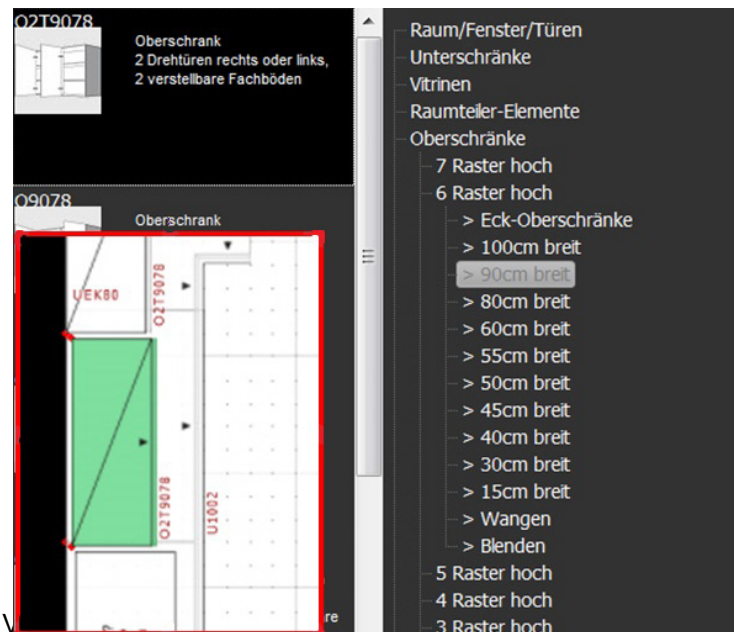




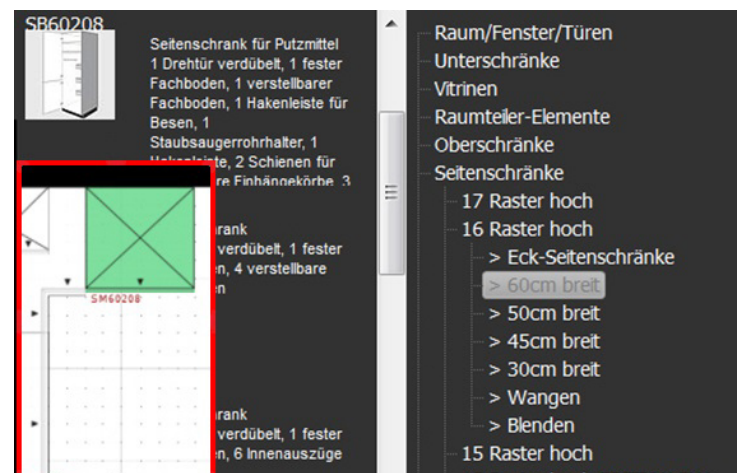
## Planung der Ober-, Seiten- und Aufsatzschränke

Nach den Unterschränken kommen wir nun zur Planung der Ober-, Seiten- und Aufsatzschränke. Zunächst müssen Sie sich im Kategorie-Fenster für Schrankhöhe und Schrankbreite entscheiden. Im Selektor finden Sie dann wieder die zur Auswahl stehenden Schränke. Von hier aus ziehen Sie dann wieder Ihren Artikel in das Planungsfenster. Auch hier empfiehlt es sich, in der linken oberen Ecke mit der Planung zu beginnen. (Bei den meisten Eckplanungen beginnen Sie mit einem Eckschrank).

Mit Hilfe der Verschiebe-Schaltflächen in der Werkzeugleiste können Sie z.B. auch zwei 2-Raster Oberschränke übereinander platzieren. Weitere Erklärungen dazu finden Sie auch in Kapitel **Nachplanung im 3D-Modus**.



In der Kategorie „Seitenschränke“ gibt es Schränke mit eingebauten Elektrogeräten. Es stehen Seitenschränke und Highboards mit integriertem Backofen, mit Backofen und Mikrowelle, mit Kühlschrank und mit Kühlschrank und Mikrowelle zur Verfügung.





### Tipp:

Aufsatzschränke setzen standardmäßig auf einem 6-Raster-Unterschrank auf. Haben Sie 5½ Raster Unterschränke verplant (A72), so müssen Sie in der 3D-Ansicht Ihren Aufsatzschrank um ein halbes Raster nach unten verschieben (- 6,5cm).

Beachten Sie, dass der zu verschiebende Artikel grün markiert sein muss.



Verschiebung des Aufsatzschrankes auf einen 5½ Raster Unterschrank



## Planung von Spülbecken

Bei der Planung Ihrer Unterschränke haben Sie bereits einen Spülen-Unterschrank verplant. Öffnen Sie nun die Kategorie „Spülbecken“. Hier finden Sie die Spülen in passender Breite zu Ihrem Spülen-Unterschrank. Haben Sie z.B. einen 90cm breiten Unterschrank gewählt, so wählen Sie jetzt auch die passende 90cm breite Spüle. Der ALNO Küchenplaner stellt nur eine kleine Auswahl an Spülbecken zur Verfügung. Selbstverständlich können Sie bei Ihrem ALNO-Fachhändler auch andere Kombinationen festlegen.

**Einbau-Spülbecken, links Chromnickelstahl, 1 Becken 41,5 x 33cm**

**Einbau-Spülbecken, rechts Chromnickelstahl glatt, 2 Becken 41,5 x 33cm**

**Spülbecken**

- > Eckspülen
- > 90cm breit
- > 80cm breit
- > 60cm breit
- > 50cm breit
- > 45cm breit

**Dunstessen**

- Nischenkonzept/Beleuchtung
- Landhaus antico Elemente
- VINTUCINA Elemente
- Sonderartikel/Sonstiges
- Dekoration
- Starline-Möbel (grifflose Küche)

## Planung von Dunstabzugshauben

Öffnen Sie die Kategorie „Dunstessen“. Entscheiden Sie sich auch hier zunächst für eine Breite und ziehen Sie dann aus dem Selektor den gewünschten Artikel in Ihre Planung.

**Dunstesse mit Lüfter und Kamin Edelstahl, 90cm breit**

**Dunstesse mit Lüfter und Kamin Edelstahl, 90cm breit**

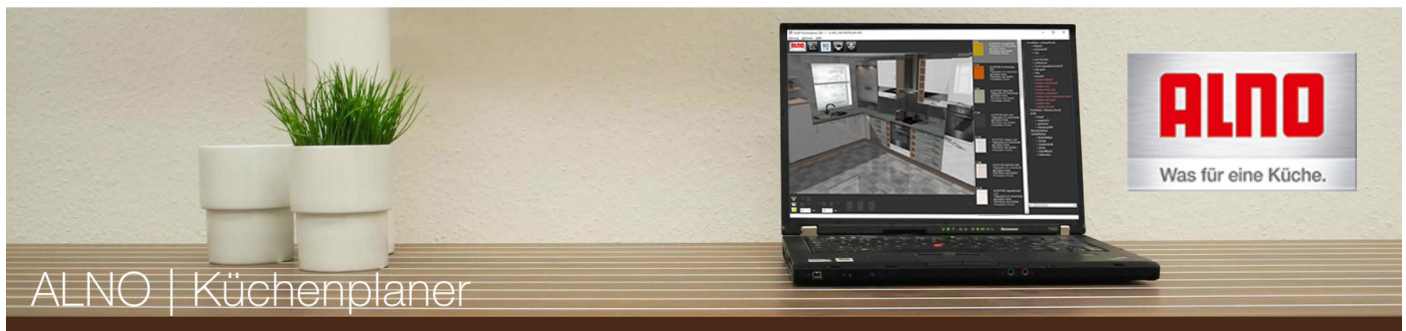
**Dunstessen**

- > Eck-Dunstessen
- > 90cm breit
- > 60cm breit

**Nischenkonzept/Beleuchtung**

- Landhaus antico Elemente
- VINTUCINA Elemente
- Sonderartikel/Sonstiges
- Dekoration
- Starline-Möbel (grifflose Küche)



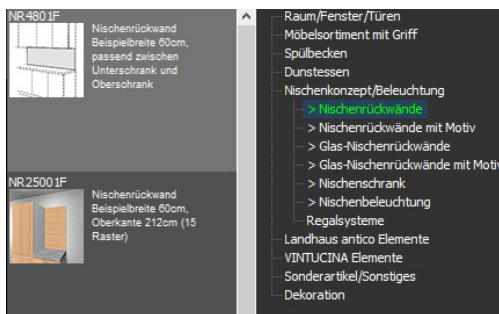


## Planung von Nischenelementen



Nischenelemente: Nischenrückwände, Nischenschrank; Nischenbeleuchtung an den Schrankunterseiten, Regalsysteme.

Unter der Kategorie „Nischenkonzept/Beleuchtung“ finden Sie Nischenrückwände, Regalsysteme und Nischenbeleuchtung. Nischenrückwände dienen zur einfachen Verkleidung der Nische. Besondere Akzente setzen Sie durch eine passende Nischenbeleuchtung. Selbige finden Sie ebenfalls in dieser Kategorie.



### Vorgehensweise bei der Planung:

Die Standard-Nischenrückwände haben eine Beispielbreite von 60cm und sind im Selektor nach ihrer Höhe gelistet. Maximale Länge und Höhe: 260cm x 205cm.

Nischenrückwände mit Motiv und Glasnischenrückwände haben eine Beispielbreite von 100cm. Maximale Länge und Höhe Glasnischenrückwände ohne Motiv: 250cm x 125cm. Maximale Länge und Höhe Nischen- und Glasnischenrückwände mit Motiv: 260cm x 57,5cm.

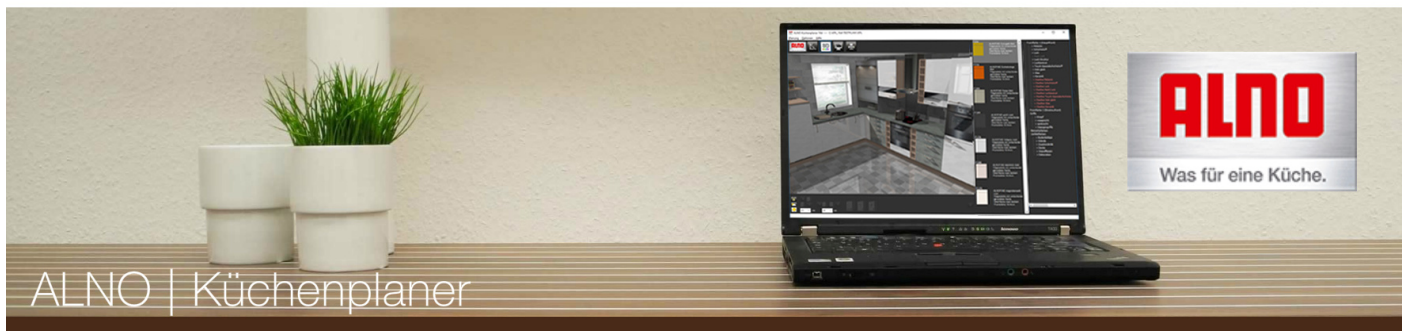
Regalsysteme haben Beispielbreiten von 45-100cm. Ziehen Sie Rückwände und Regalsysteme auf das Planungsfenster an die gewünschte Position. Diese rasten automatisch an der Wand ein. Über die Objekteigenschaften (Taste [F4]) können Sie dann Ihr individuelles Maß eingeben.



### Tipp:

Mit der Taste [O] können sie vorübergehend alle Oberschränke ausblenden. Das erleichtert die Planung von Nischenelementen. Mit der Taste [E] blenden Sie alle Objekte wieder ein.





## Planung von Ansetztischen

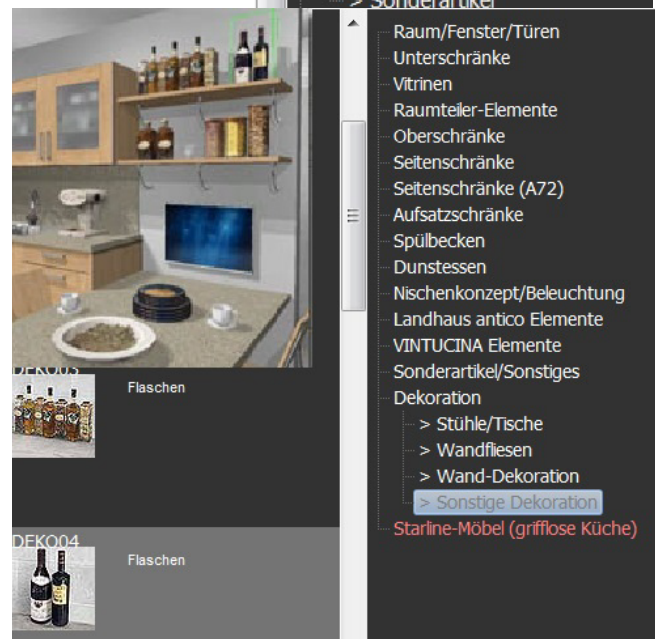
Unter der Kategorie „Sonderartikel/Sonstiges“ finden Sie Ansetztische zur Gestaltung von Essplätzen.

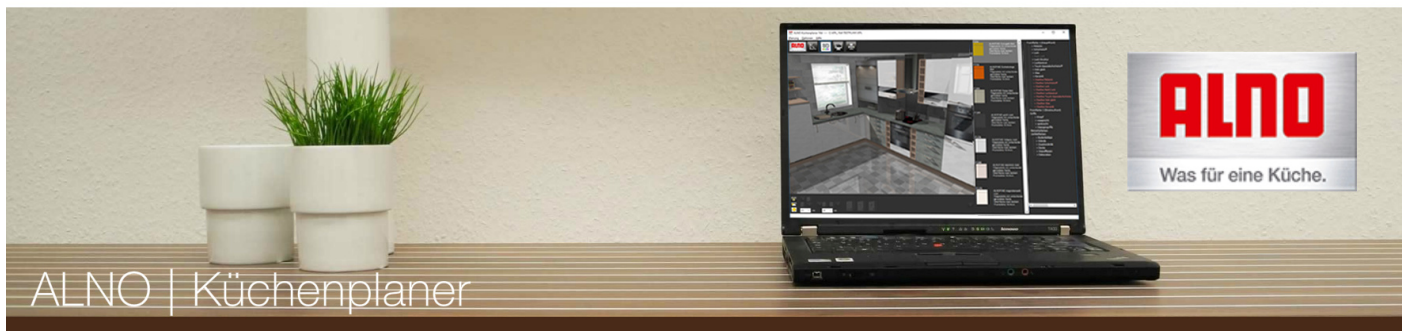
Die Ansetztische werden direkt am Unterschrank oder an der Wand befestigt.



Zum Schluss stehen in der Kategorie „Dekoration“ r diverse Dekorationselemente wie eine Kaffeemasch Geschirr sowie Stühle und Tische zur Auswahl. Die Elemente werden in der gleichen Weise geplant wie vorherigen Objekte und runden das Bild Ihrer Küche. Achten Sie darauf, dass die Dekoartikel genau wie die Aufsatzschränke auf einer Standardhöhe von 6 Rastern platziert werden. Sie müssen sie ggf. noch im 3D-Modus in der Höhe korrigieren.

Objekte, die über den Zusatz „Farbe wählbar“ verfügen, können Sie im 3D-Modus außerdem noch farblich anpassen.

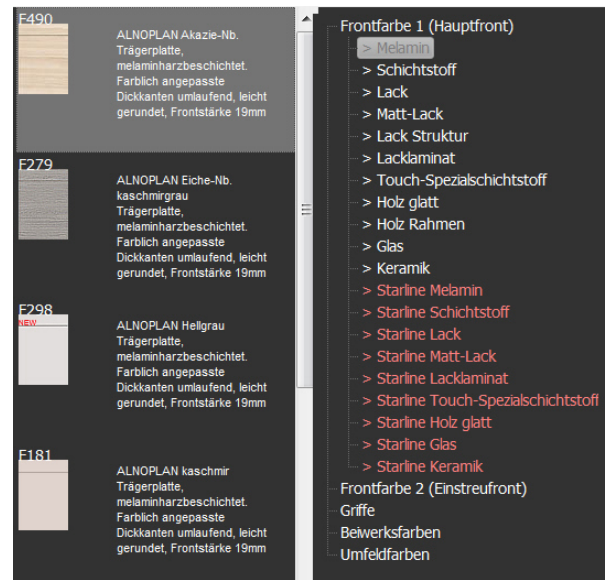




## Tutorial – Auswahl von Fronten, Griffen und Beiwerksfarben

### Fronten

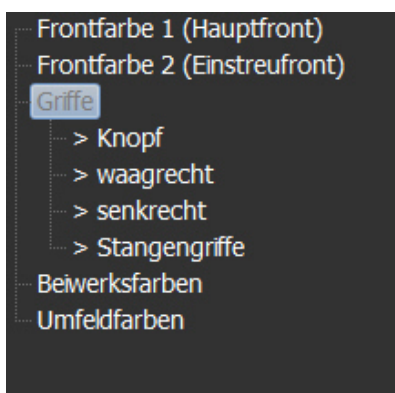
Nachdem Sie nun die Planung der Artikel abgeschlossen haben, wechseln Sie in die 3D-Ansicht (Schaltfläche 3D), um die farbliche Anpassung durchzuführen. Im Kategoriefenster finden Sie verschiedene Kategorien, die Ihnen nach dem Öffnen einer Kategorie wieder mehrere Varianten zur Auswahl stellen. Klicken Sie auf eine dieser Varianten und Sie bekommen im Selektor die passende Auswahl. Ihre dortige Auswahl müssen Sie allerdings nicht auf das 3D-Fenster hinüber ziehen, sondern es genügt ein einfacher Klick auf die gewünschte Farbe, Front bzw. den Griff.



Zur Auswahl stehen Melamin-, Schichtstoff-, Lack-, Matt-Lack-, Lack Struktur-, Lacklaminat-, Touch-Spezielschichtstoff-, Holz-, Glas- und Keramik-Fronten. Die **Starline**-Fronten können nur mit **Starline**-Schränken verplant werden.

Sie sollten sich also vor dem Planen entscheiden, ob Sie die grifflose Variante oder die Variante mit Griffen bevorzugen.

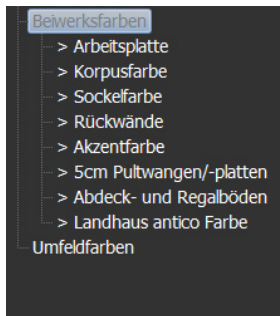
### Griffe



Diese wählen Sie im Kategorie-Fenster zunächst nach ihrer Form aus. Es gibt sie als Knopf, in waagrecht und senkrechter Anordnung. Im Selektor wird dann eine Fülle von verschiedenen Griffen angezeigt. Mit einem einfachen Mausklick erhält Ihre Küche den Wunschgriff.



## Beiwerksfarben

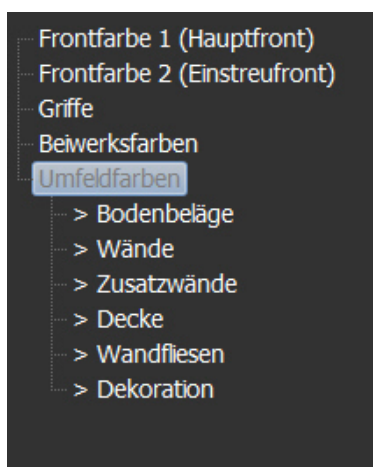


Hier können Sie die Farben Ihrer Küche passend zur gewählten Front zusammenstellen.

Der Bereich Beiwerksfarben unterteilt sich in folgende Kategorien:

Arbeitsplatte	Farbe der Arbeitsplatten und 7,5cm Pultwangen und platten
Korpusfarbe	Farbe des Korpus (sichtbare Schrankseiten, Korpusvorderkanten und Innenkorpus bei Glasschränken)
Sockelfarbe	Farbe des Sockels
Rückwände	Farbe der Nischenrückwände
Akzentfarbe	Farbe der Regale, 1,6cm und 2,5cm breite Wangen
5cm Pultwangen/-platten	Farbe der Pultwangen und -platten
Abdeck- und Regalböden	Farbe der Highboard- und Vitrinen-Abdeckböden, Regalböden
Landhaus antico Farbe	Farbe der Landhaus antico Elemente

## Umfeldfarben

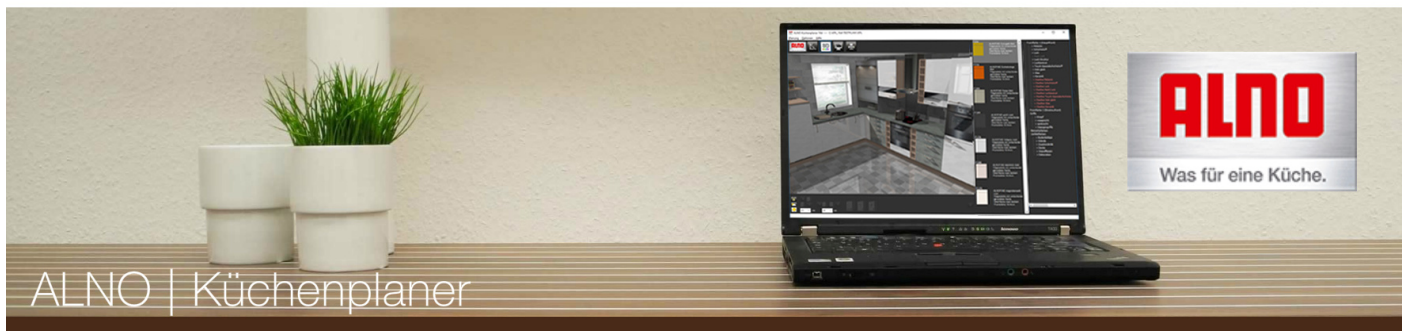


Passen Sie hier die Farben Ihres Raumes an.

Verändern Sie Bodenbeläge, Wand-, Decken-, Wandfliesen- und Dekofarben.

Die Dekoration kann ebenfalls farblich angepasst werden, wenn das verplante Objekt im Planungsmodus über den Zusatz „Farbe wählbar“ verfügt.





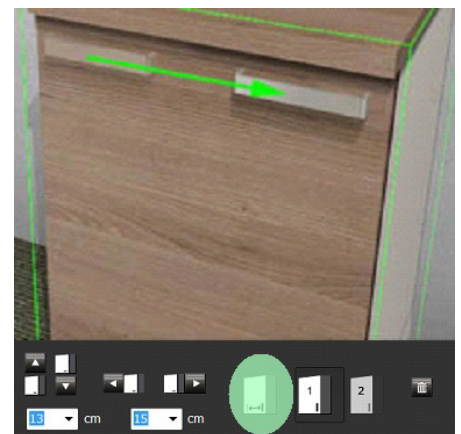
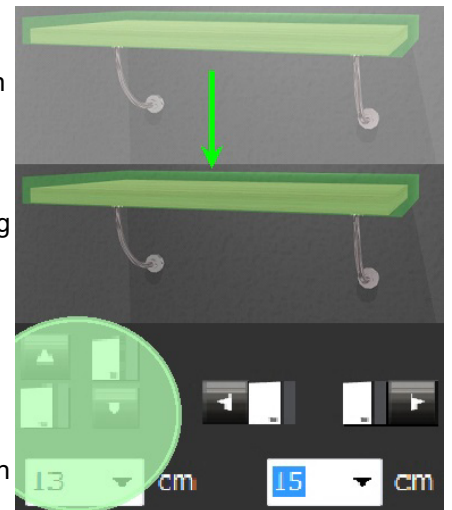
## Tutorial –Nachplanung in 3D

Auch im 3D-Modus können Sie Anpassungen in Ihrer Planung durchführen. Mit Hilfe der Schaltflächen in der Werkzeugleiste können Sie Schränke verschieben, drehen oder löschen. Dazu markieren Sie einfach das Objekt, das Sie bearbeiten wollen. Es wird grün markiert.

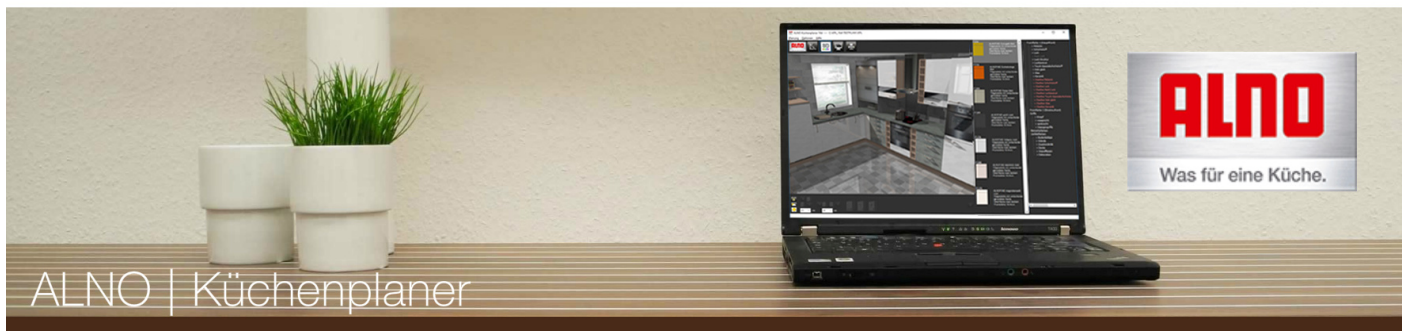
Besonders nützlich sind diese Schaltflächen z.B. zum Versetzen von Aufsatzschränken auf  $5\frac{1}{2}$  Raster Unterschränke und bei Übereinanderplatzierung von Oberschränken mit kleiner Rasterzahl oder Regalböden.

Genaue Erläuterungen finden Sie unter **Verschieben in 3D**.

Im 3D-Modus wird auch der Anschlagwechsel der Schränke vorgenommen. Nach Markieren eines Artikels einfach den „Anschlag wechseln“-Button drücken.







## Tutorial –Landhauselemente

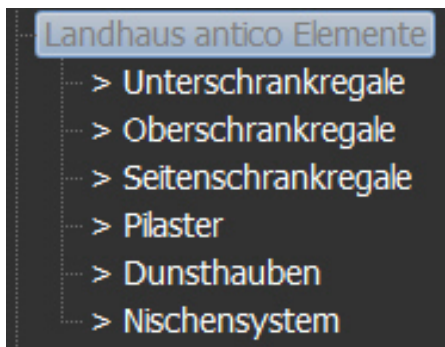


### Landhausküchen mit Profil

Bei der Einrichtung von Küchen zeigt sich ein neues Stil-Bewusstsein. Wärme und Behaglichkeit, Natürliches und Authentisches gewinnen einen immer höheren Stellenwert. Der Landhausstil ist dabei der Oberbegriff für eine Vielzahl unterschiedlicher Gestaltungsvarianten mit besonders reich detaillierten Möbelementen. Gemeinsam ist allen Landhausküchen die Betonung natürlicher Oberflächen und Echtholz-Materialien.

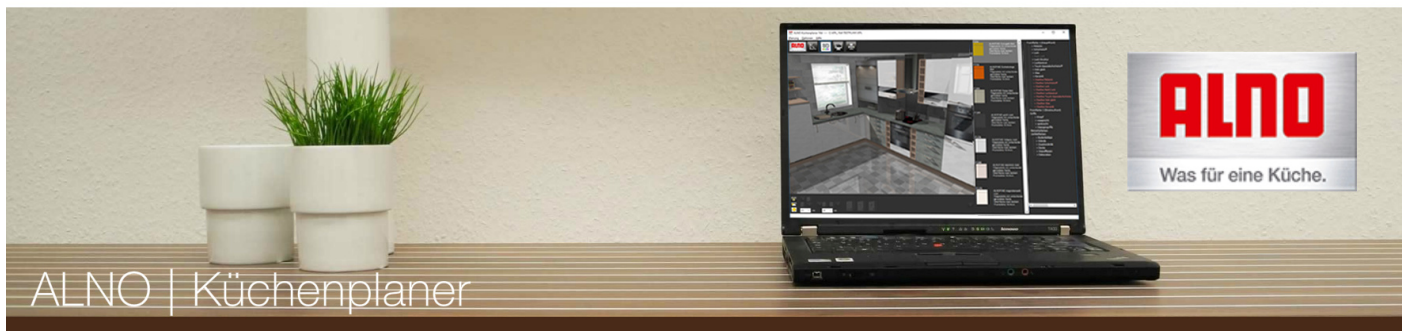
Für Landhaus antico wurde ein spezielles Sortiment mit der Front ALNOBRIT, Griffen, Pilaster, Regalen, Dunsthauben usw. zusammengestellt, die zur Ausgestaltung dieses Themas besonders gut geeignet sind.

Siehe auch **Weitere Infos zu Landhaus antico**



Beachten Sie bitte, dass Landhauselemente Ihre Küche nur ergänzen. Standardschränke müssen Sie mit Hilfe der Kategorien Unter-, Ober- und Seitenschränke planen.

Beachten Sie auch, dass nur das Programm ALNOBRIT für Landhaus antico Planungen vorgesehen ist.



## Tutorial –Objekteigenschaften

Mit dem ALNO Küchenplaner ist es möglich, die Objekteigenschaften für jedes einzelne Objekt einzublenden und zu ändern. Dies ist vor allem bei z.B. aufwendigen Insel-Lösungen oder Raumteilern erforderlich. Außerdem können die Tür- und Fenstermaße auf diesem Weg individuell angepasst werden.

### Artikel

In den obersten Zeilen werden die Informationen zu dem aktuell gewählten Objekt eingeblendet.

### X-Pos Y-Pos Z-Pos

Zeigt die Position des gewählten Objekts im Raum an. Diese kann auch verändert werden. X- und Y-Pos zeigt die Abstände zur oberen, linken Ecke des Raums in cm. Z-Pos zeigt den Abstand zum Boden in cm an.

### Rotation

Zeigt den Rotationswinkel des gewählten Objekts an. Dieser kann auch verändert werden. Positive Werte drehen das Objekt gegen den Uhrzeigersinn, negative im Uhrzeigersinn.

### Kippwinkel

Hier kann man das Objekt nach vorne oder nach hinten kippen lassen.

### Breite Tiefe Höhe

Zeigen die Maße des gewählten Objekts in cm an. Diese können auch verändert werden. Diese Funktion ist vor allem für Regalböden, Nischenrückwände, Raumelemente und sonstige maßvariablen Objekte gedacht. Der Button „Hersteller-Maße“ setzt das Objekt wieder auf die Ursprungsmaße zurück.

**Es sollten keine Standardartikel wie z.B. der US60 in den Maßen verändert werden, da dieser Schrank so nicht lieferbar wäre.**

### Sockel und Arbeitsplatte

Es ist möglich, an dem gewählten Objekt Sockel und/oder Arbeitsplatte zu entfernen.

### Sockel-Überstand Arbeitsplatten-Überstand

Zeigen die Überstände von Sockel und Arbeitsplatte des gewählten Artikels in cm an. Diese können auch verändert werden. Negative Werte (Kürzungen) sind möglich.

Diese Funktion ist nicht bei Eckschränken möglich!

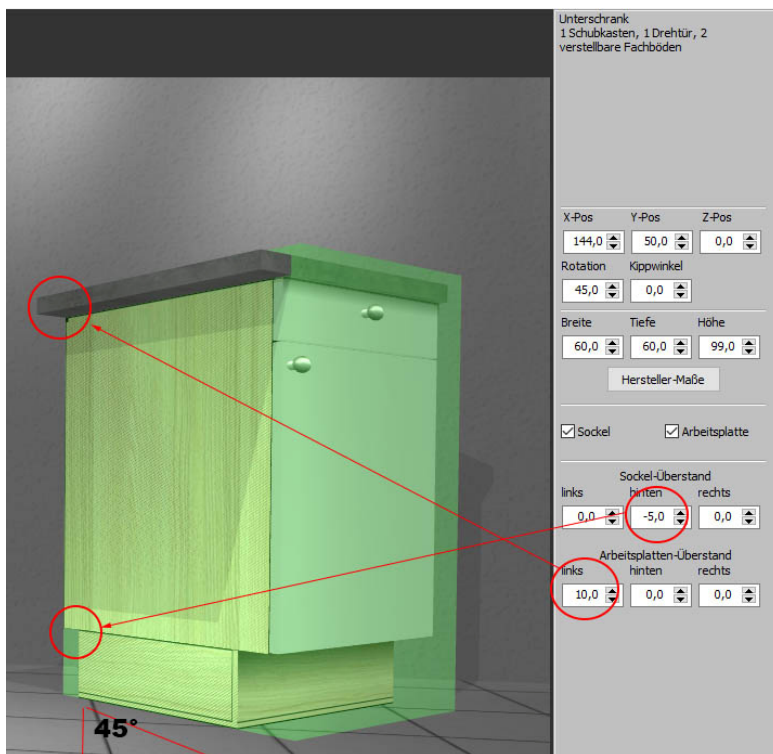
**Unterschrank**  
1 Schubkasten, 1 Drehtür, 2 verstellbare Fachböden

X-Pos	Y-Pos	Z-Pos
472,0	300,0	0,0
Rotation	Kippwinkel	
180,0	0,0	
Breite	Tiefe	Höhe
60,0	60,0	99,0
Hersteller-Maße		
<input checked="" type="checkbox"/> Sockel <input checked="" type="checkbox"/> Arbeitsplatte		
Sockel-Überstand		
links	hinten	rechts
0,0	0,0	0,0
Arbeitsplatten-Überstand		
links	hinten	rechts
0,0	0,0	0,0



### Hinweis:

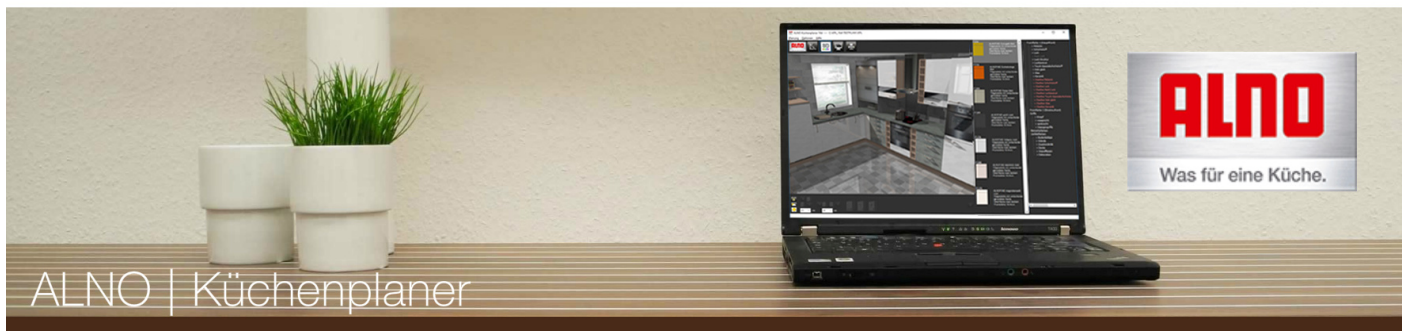
Ändern Sie z.B. keinen 30er Schrank in der Breite auf einen 50er, da sich die Artikelbezeichnung nicht anpasst. Nehmen Sie stattdessen gleich einen 50er Schrank!



Der Schrank wurde um 45° gedreht.

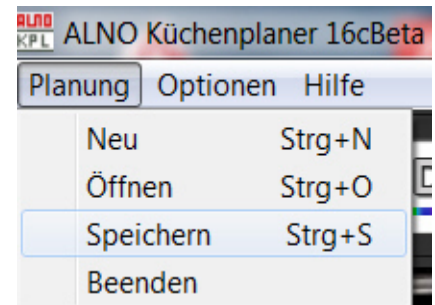
Zusätzlich hat er einen Arbeitsplattenüberstand links von 10cm und einen Sockelrücksprung hinten von 5cm.



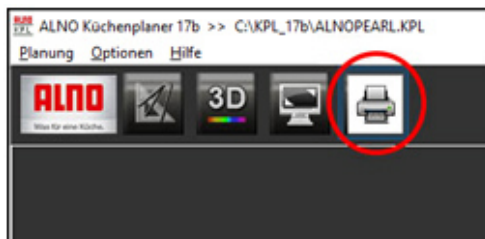


## Tutorial – Speichern und Drucken

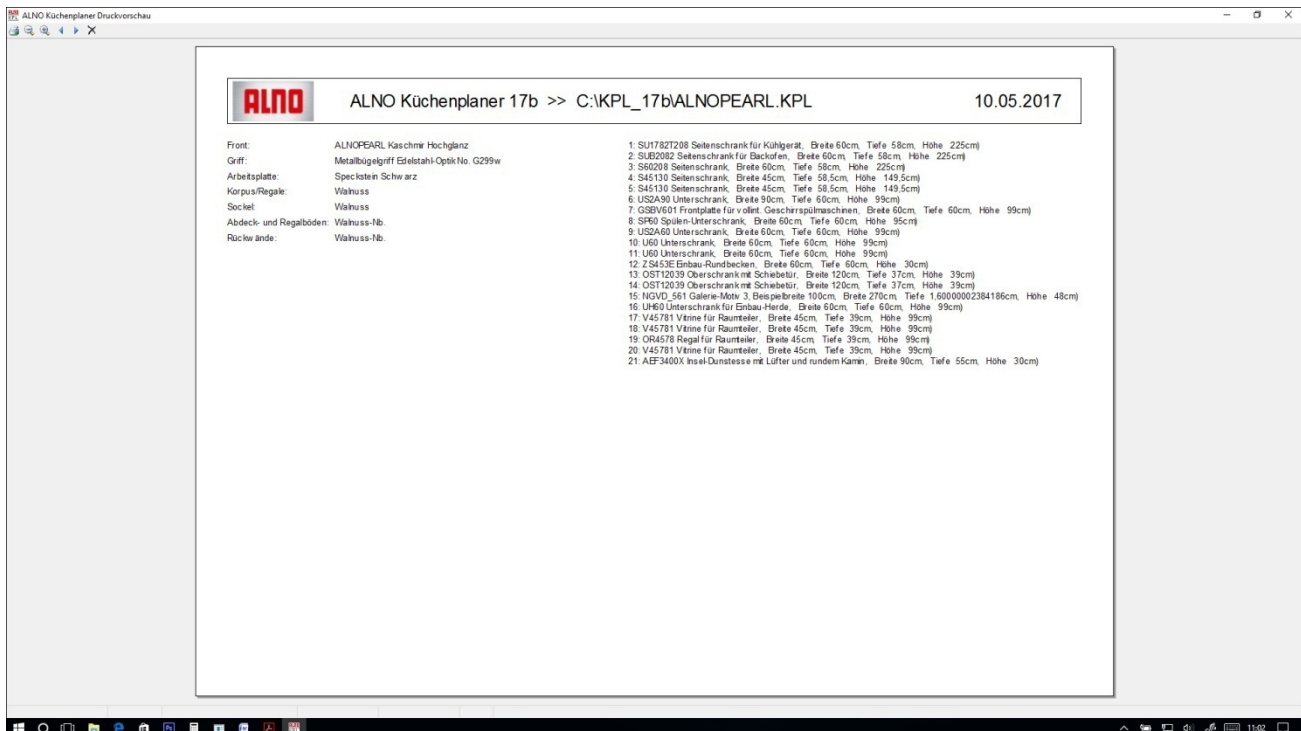
Bevor Sie das Programm beenden, speichern Sie Ihre Küche ab. Sofern Ihr ALNO-Fachhändler den ALNO Küchenplaner im Einsatz hat, können Sie Ihm die Planung per E-Mail schicken oder auf einem USB-Stick speichern und mitnehmen. Er wird Ihre Küche dann technisch korrekt ausplanen. Klicken Sie dazu im Hauptmenü unter „Planung“ auf „Speichern“. Es öffnet sich das Dialogfenster „Speichern unter“, wo Sie einen Speicherort Ihrer Wahl angeben können. Danach können Sie unter „Planung“ → „Beenden“ das Programm schließen.



Wenn Sie Ihren Entwurf ausdrucken wollen, gelangen Sie mit der Schaltfläche „Drucken“ zunächst in eine Druckvorschau.

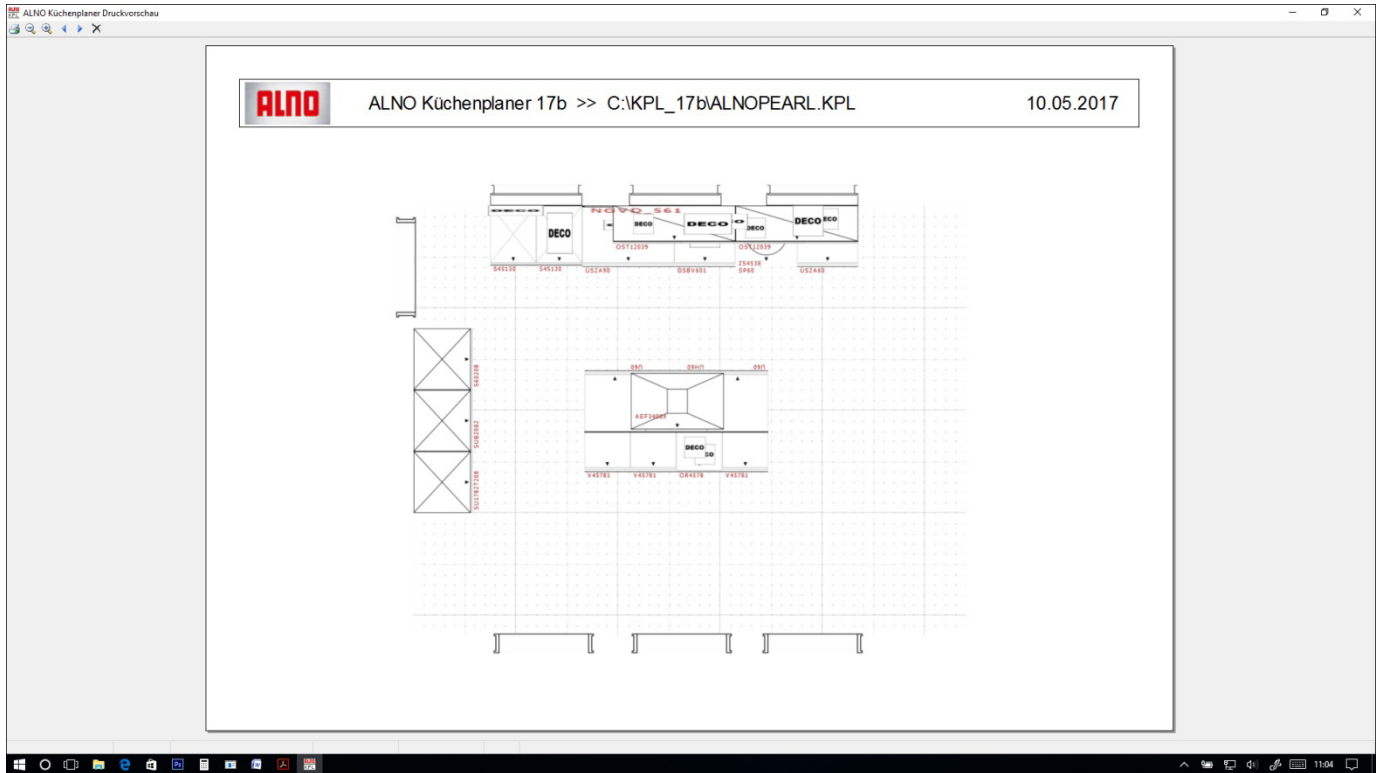
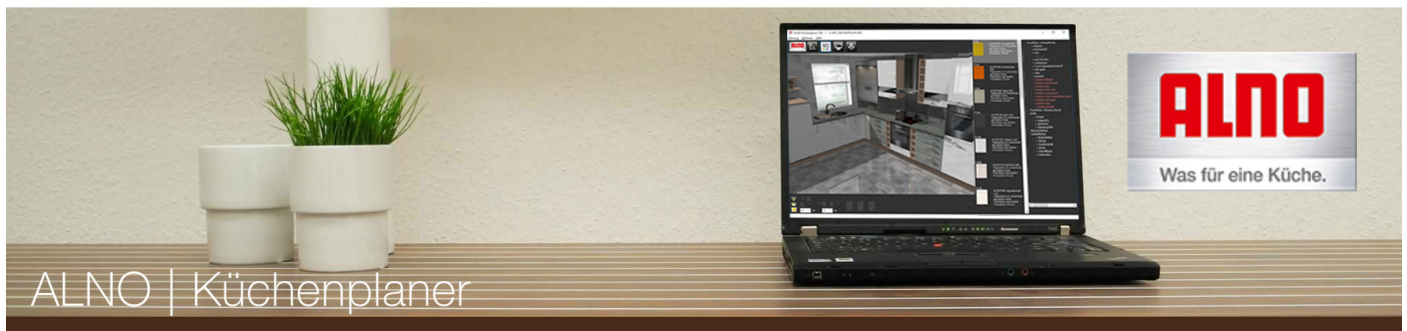


Die erste Seite beinhaltet die Kopfdaten und Artikelliste der Planung für den Fachhandel.

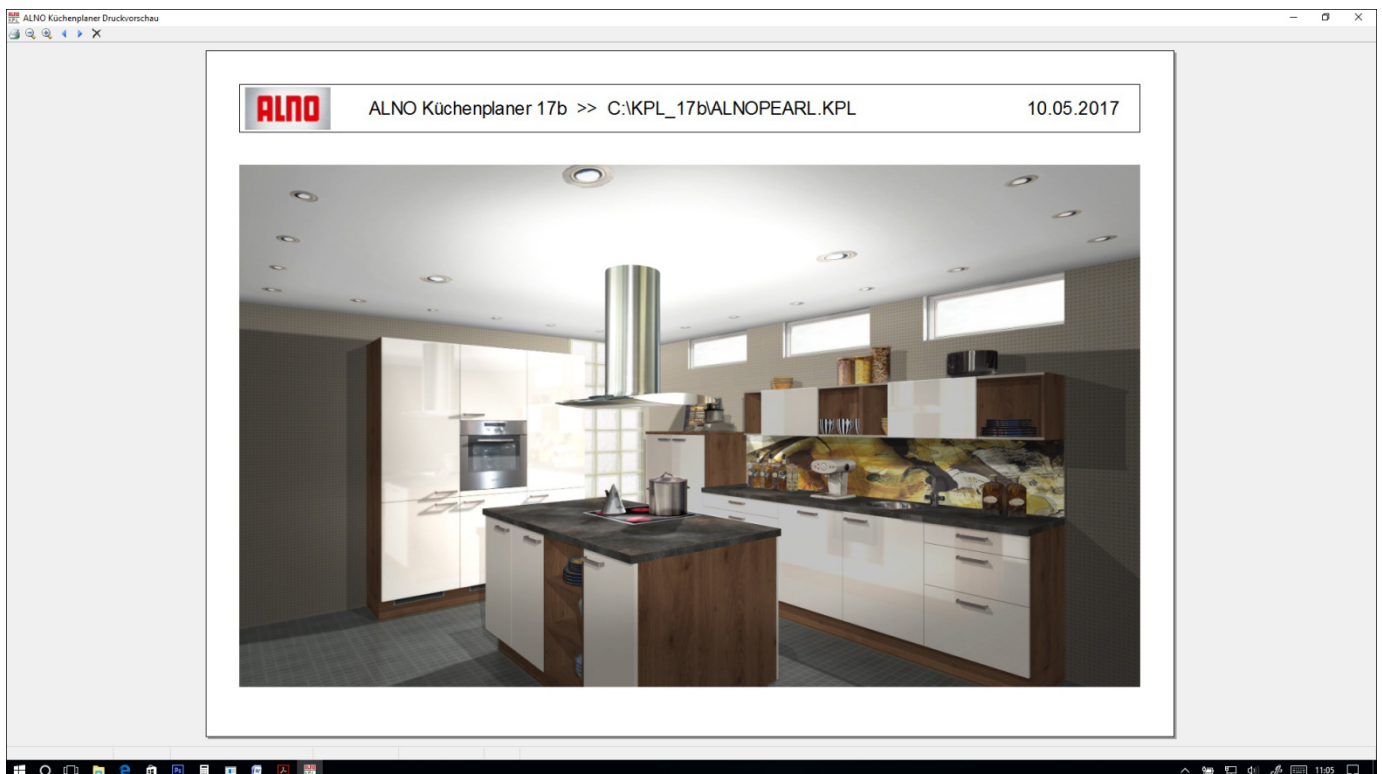


Die zweite Seite zeigt den Grundrissplan.



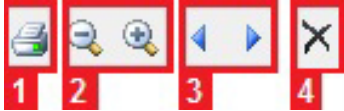


Die dritte Seite zeigt die 3D-Ansicht der Küche.





Die verschiedenen Schaltflächen der Druckvorschau haben folgende Funktionen:



**[1] Drucken**

Hier gelangen Sie zum Druckmenü. Sie können den Drucker wechseln, die Druckeinstellungen verändern oder gleich ausdrucken.

**[2] Ansicht**

Sie können hier in die Druckeinsicht ein- und auszoomen.

**[3] Blättern**

Hier können Sie in der Druckvorschau vor- und zurückblättern.

**[4] Druckvorschau schließen**

Hier schließen Sie die Druckvorschau und kehren zum 3D- oder Planungsmodus zurück.



## Tutorial – Tipps & Tricks zu speziellen Funktionen

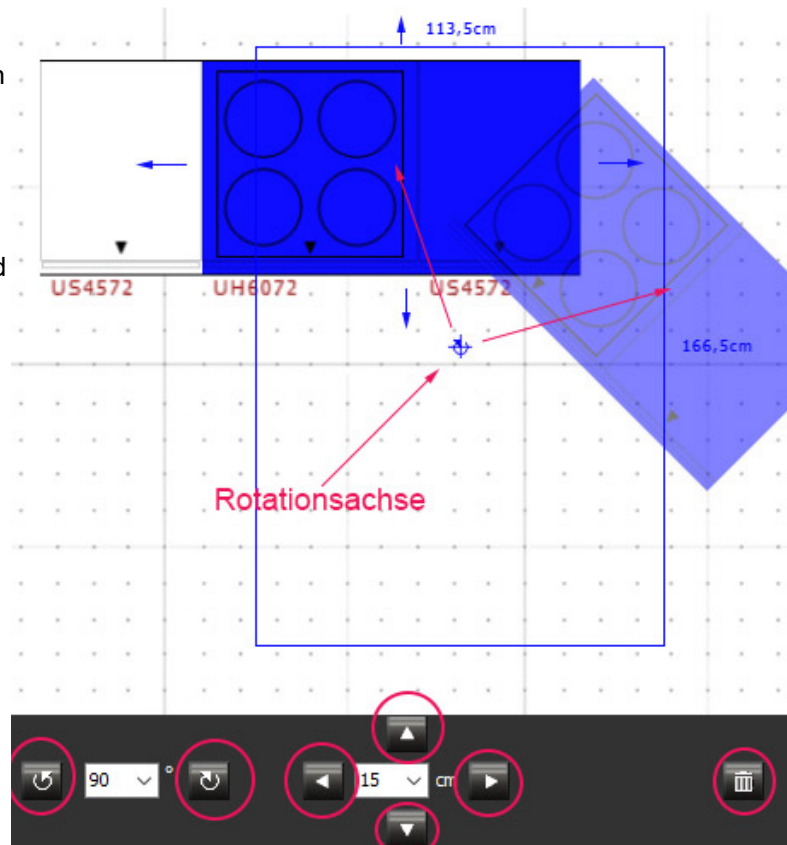
### Gruppenfunktion und Maßband

Wenn Sie im Planungsmodus mit der linken Maustaste in einen leeren Bereich klicken und ziehen, wird ein blauer Gruppenrahmen mit Bemaßung eingeblendet. Mit dieser Funktion können Sie u. A. Abstände messen.

Alle Artikel, die sich im Gruppenrahmen befinden oder den Gruppenrahmen berühren, werden blau markiert und zu einer Gruppe zusammengefasst. Diese Gruppe kann dann verschoben, gedreht oder gelöscht werden.

Sie können die Gruppe verschieben, indem Sie die Verschieben-Buttons betätigen.

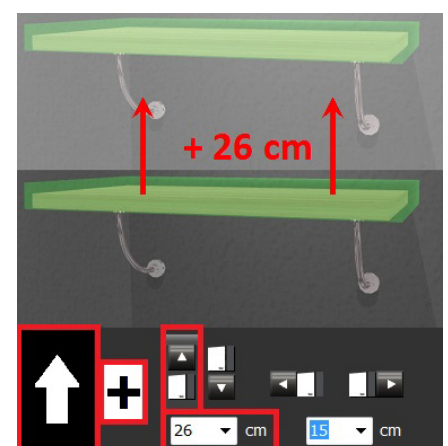
Die Gruppe wird mit den Rotations-Buttons um die eingeblendete Rotationsachse gedreht.



### Objekte im 3D-Modus kopieren

Wechseln Sie in den 3D-Modus und markieren Sie den Artikel, den Sie kopieren wollen. Jetzt können Sie mit gedrückter Shift-Taste und den Verschieben-Buttons das Objekt um den angegebenen Wert versetzt kopieren. Dies ist z.B. wie in der Abbildung bei Regalen besonders nützlich. Auch lassen sich mehrere Schränke übereinander mit wenigen Mausklicks platzieren.

Bei gedrückter Shift-Taste lassen sich Objekte im 3D-Modus praktisch kopieren.



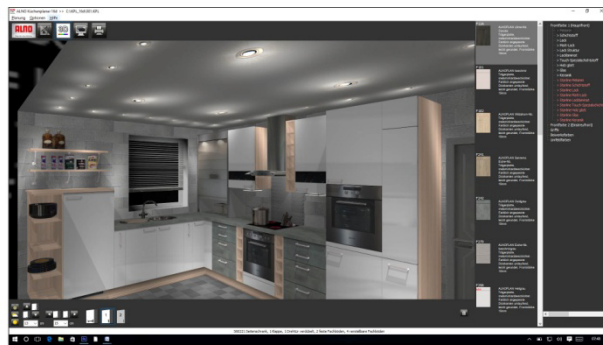
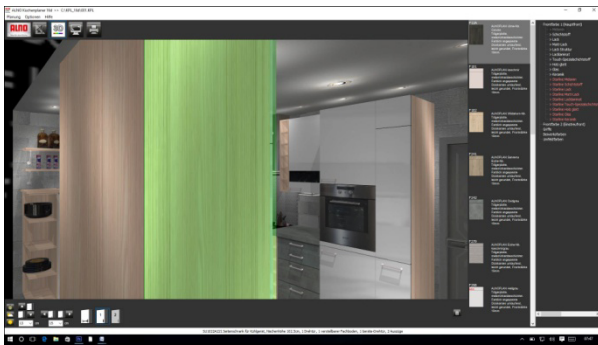


## Mehrere Kamerapositionen speichern

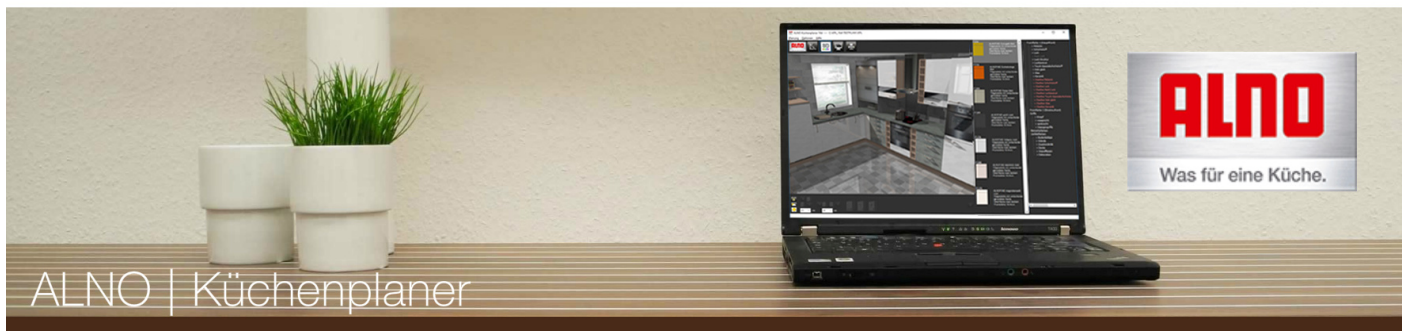
Für jede geplante Küche sind im 3D-Modus 3 Kamerapositionen speicherbar bzw. es stehen 3 Kameras zur Verfügung. Mit den Tasten **1**, **2** und **3** können Sie zwischen den 3 Kameras wechseln. Wird eine Kamera bewegt, so bleibt sie beim Wechsel auf eine andere an der letzten Position stehen.

## Objekte ausblenden

Markieren Sie das Objekt, das Sie ausblenden möchten mit der linken Maustaste (im Planungsmodus oder in der 3D-Ansicht). Mit der Taste **"H"** wird das gewählte Objekt ausgeblendet. Sie können beliebig viele Objekte ausblenden. Mit der Taste **"U"** werden alle Objekte wieder eingeblendet. Diese Funktion ist vor allem sinnvoll, um Objekte auszublenden, die bei der Planung „im Weg stehen“, oder um die Sicht für spezielle Kamera-Perspektiven freizugeben.







## Dekoration und Spülbecken richtig platzieren

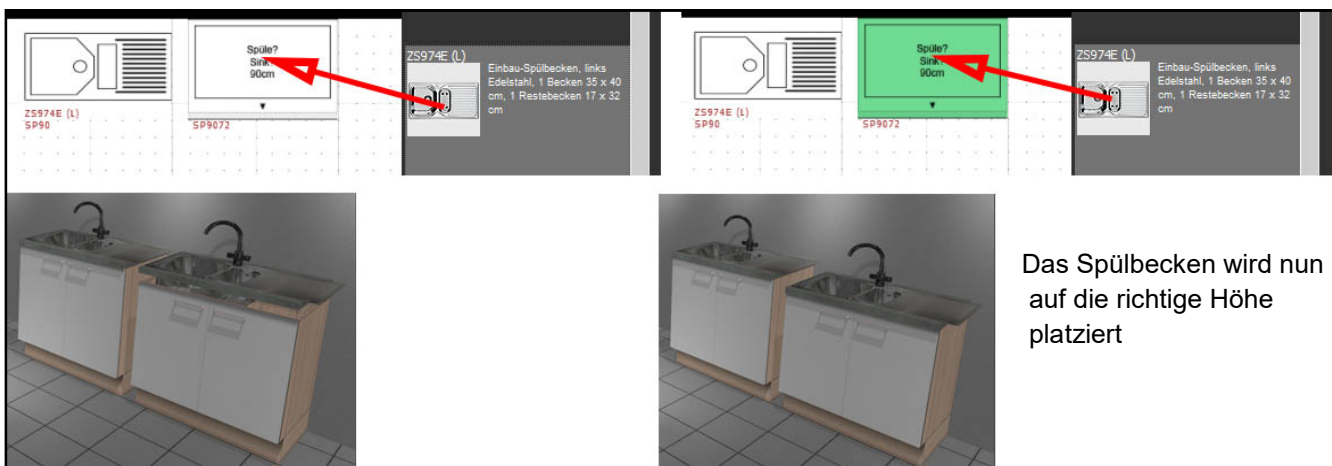
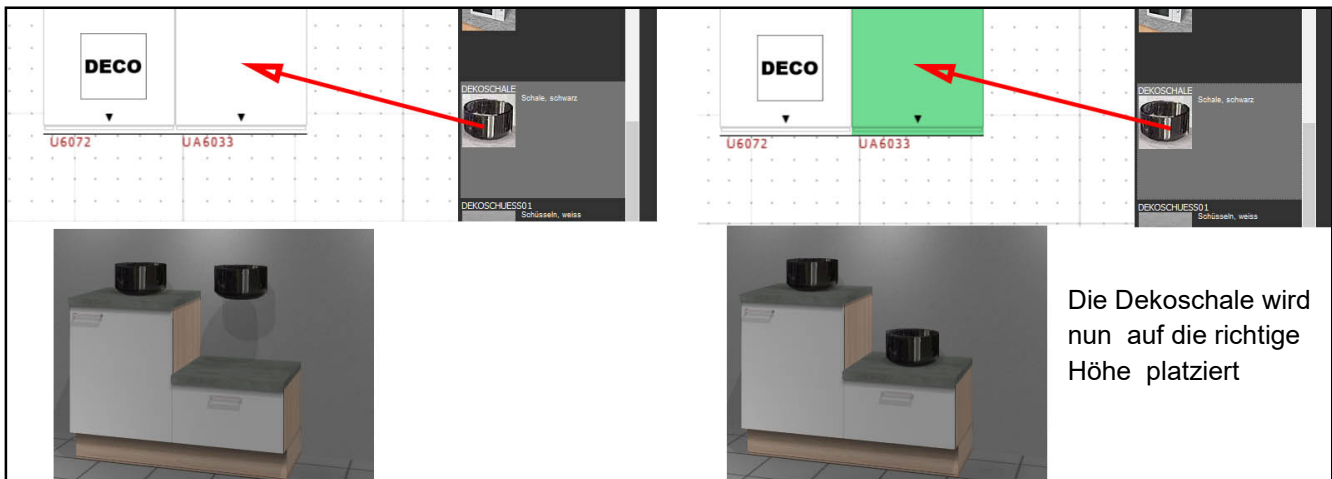
Beim Platzieren der Dekoration auf den vielen verschiedenen Höhen (Unterschränke, Highboards, Regale) stößt man oft auf das Problem, dass man bei jedem einzelnen Dekoartikel die Höhe im 3D-Modus anpassen muss. Dies trifft auch zu bei der Platzierung von Spülbecken (6 Raster bzw. A78 oder 5½ Raster bzw. A72 Arbeitshöhe).

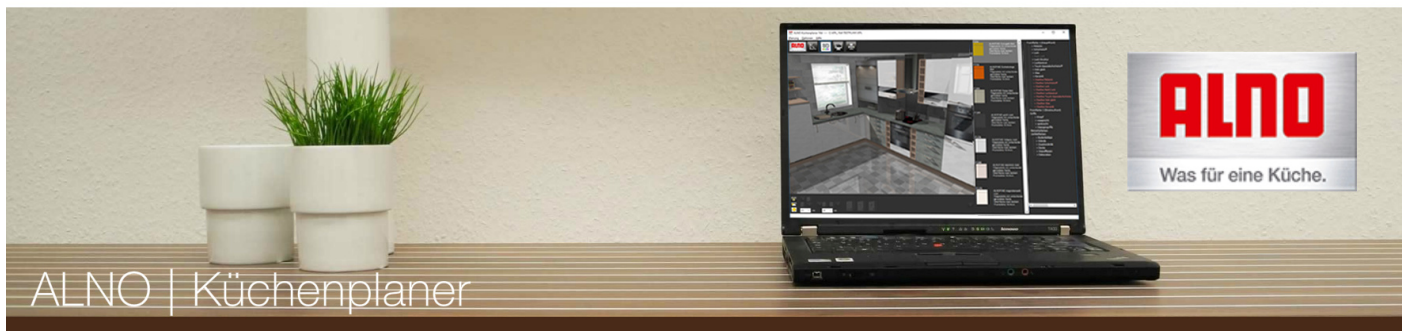
Es gibt eine Möglichkeit, diese Objekte automatisch auf die richtige Höhe zu platzieren:

1. Selektieren Sie in der Planungsansicht den Artikel, auf dem Sie die Deko (Spülbecken) platzieren möchten.
2. Ziehen Sie das gewünschte Objekt im Planungsfenster auf den Artikel.

Das Programm merkt sich nun die aktuelle "Platzierungshöhe" und wird alle folgenden Objekte auf dieser Höhe platzieren, wenn Sie Schritt 1 und 2 wiederholen.

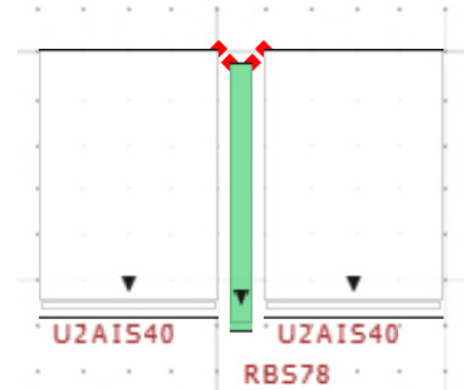
Dies funktioniert allerdings nur bei Kategorie „sonstige Dekoration“ und „Spülbecken“.





## Planen mit Objektfang

In bestimmten Planungssituationen kann es vorkommen, dass wie in der Abbildung zu sehen, sich nicht genau bestimmen lässt, an welchem Schrank der Artikel angeschlossen werden soll. Da der Objektfang ab einem gewissen Abstand "aktiviert" wird, kann das Objekt hier entweder am linken oder am rechten Schrank anschließen.



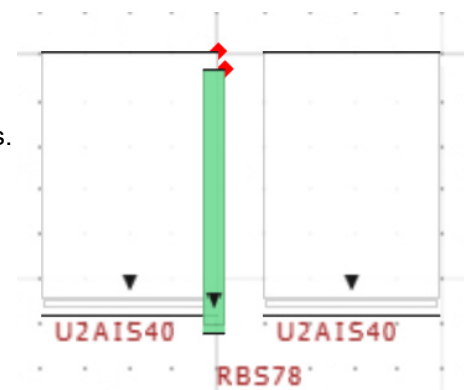
Falsche Annäherung

### Lösung 1

Wollen Sie den Artikel am linken Schrank anschließen, nähern Sie sich auch von Links. Somit kommen Sie nicht in den "Fangbereich" des rechten Schranks.

### Lösung 2







Blenden Sie den rechten Schrank einfach kurz mit **H** aus, platzieren Sie Ihren Artikel und blenden ihn mit **U** wieder ein.



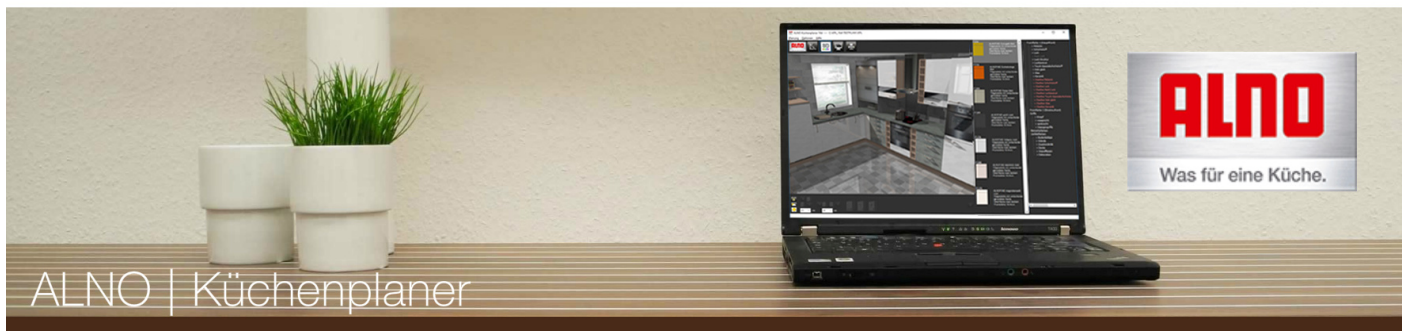
Richtige Annäherung



## Planung von Raumteilern und Insellösungen

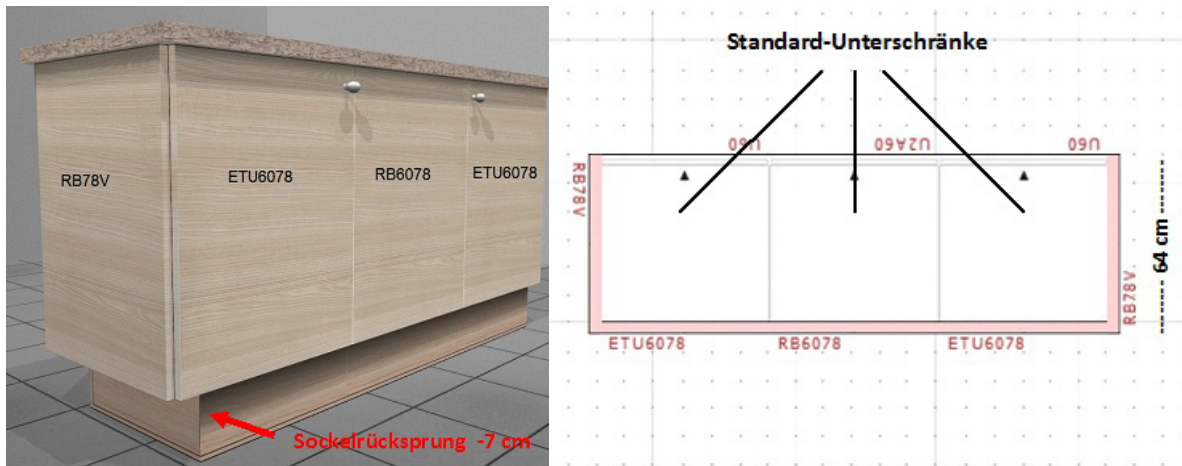
<b>V60781</b>  Vitrine für Raumteiler 1 Drehtür, 2 verstellbare Fachböden	
<b>V60782</b>  Vitrine für Raumteiler mit Schubkastenband 1 Drehtür, 2 verstellbare Fachböden	
<b>VG60781</b>  Vitrine für Raumteiler mit Glastür nicht bei ALNOART, ALNOSATINA, ALNOVETRINA! 1 Drehtür, 2 verstellbare Glasfachböden, Schrank innen in Sichtseitenfarben, Kinnusdekor	
<b>VGN60781</b>  Vitrine für Raumteiler mit neutraler Glastür 1 Glasdrehtür, 2 verstellbare Glasfachböden	
<b>VGS60781</b>  Vitrine für Raumteiler mit Segmentglastür 1 Drehtür, 2 verstellbare Glasfachböden. Nicht lieferbar in ALNOFORM, ALNOTERM, ALNOPOL, ALNOSQUARE, ALNOCLAIR, ALNOFINN, ALNOCLASSIC, ALNOART	
<b>RB6078</b>  Rückwand-Blende in Frontausführung für Raumteiler, 60er Front	Raum/Fenster/Türen Unterschränke Vitrinen <b>Raumteiler-Elemente</b> 6 Raster hoch > 100cm breit > 90cm breit > 80cm breit > 60cm breit > 50cm breit > 45cm breit > 40cm breit > 30cm breit > 15cm breit > Seitenblenden 5½ Raster hoch (A72) 5 Raster hoch Oberschränke Seitenschränke Seitenschränke (A72) Aufsatzschränke Spülbecken Dunstessen Nischenkonzept/Beleuchtung Landhaus antico Elemente VINTUCINA Elemente Sonderartikel/Sonstiges Dekoration <b>Starline-Möbel (grifflose Küche)</b> Unterschränke <b>Raumteiler-Elemente</b> 6 Raster hoch Oberschränke Seitenschränke horiz. Griffmulde Seitenschr. vertik. Griffmulde Seitenschr. vertik. Griffmulde (A72)





Der ALNO Küchenplaner bietet 3 Varianten zur Gestaltung von Raumteilern bzw. Insellösungen an:

Variante 1: Standard-Unterschranke mit Rückwandblenden in Frontmaterial bzw. rückseitigen Türen (Gesamttiefe 64cm)



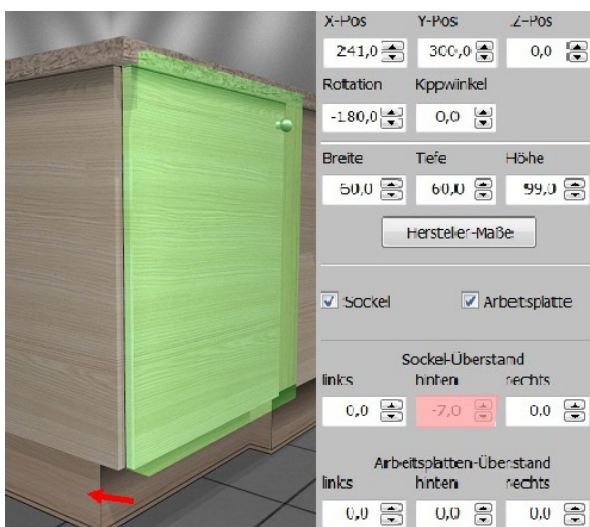
Dieses Beispiel:

3 x 6-Raster Standard-Unterschranke (U..60..).

2 x rückseitige Unterschrank-Türen (ETU6078). Unterschranke werden zur beidseitigen Öffnung vorbereitet.

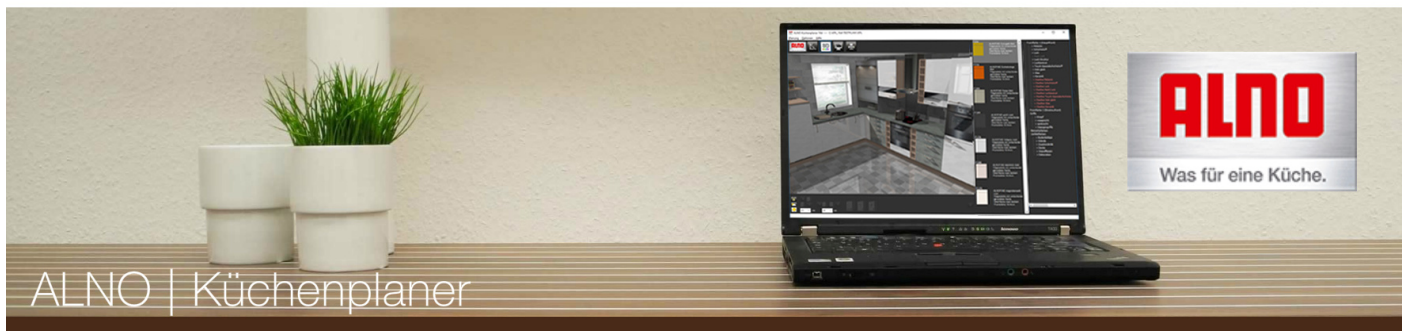
1 x Rückwandblende (RB6078). Unterschrank wird zur Aufnahme von festen Rückwandblenden vorbereitet.

2 x Seitenblende (RB78V) in Frontausführung. Frontmaß Breite 56cm.

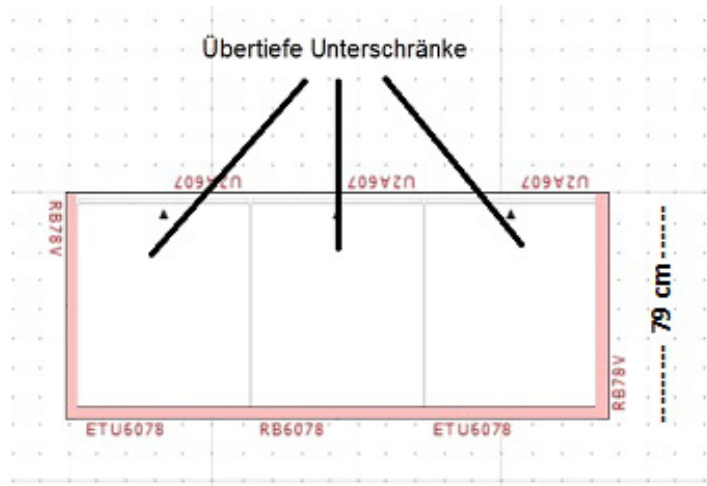


hier die Sockel der Standard-Unterschranke aus optischen Gründen von hinten um 7cm gekürzt (dies ist allerdings nur im 3D-Modus sichtbar).





Variante 2: Unterschränke in Übertiefe mit Rückwandblenden in Frontmaterial bzw. rückseitigen Türen (Gesamttiefe 79cm)



Dieses Beispiel:

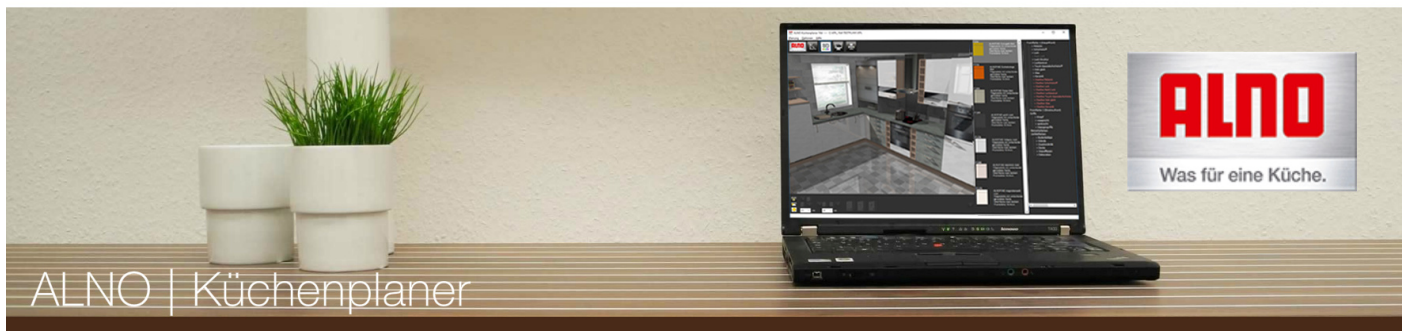
3 x 6-Raster übertiefe Unterschränke (U..60.7).

2 x rückseitige Unterschränk-Türen (ETU6078). Unterschränke werden zur beidseitigen Öffnung vorbereitet.

1 x Rückwandblende (RB6078). Unterschränk wird zur Aufnahme von festen Rückwandblenden vorbereitet.

2 x Seitenblende (RB78V) in Frontausführung. Frontmaß Breite 71cm.

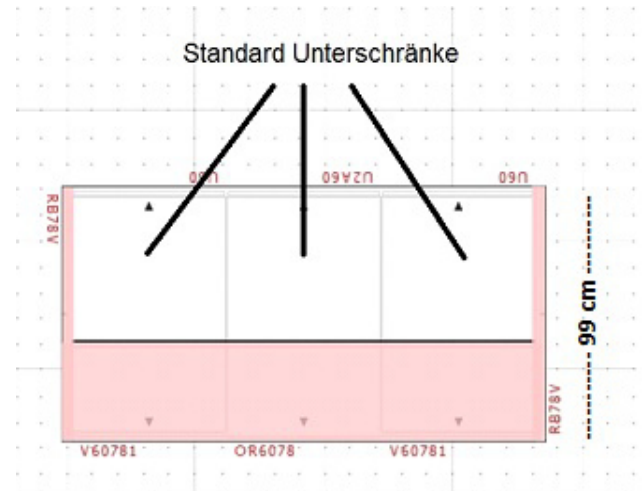
Beachten Sie auch hier den Sockelrücksprung vom 7cm!



Variante 3: Standard-Unterschränke mit rückseitigen Vitrinen bzw. Regalen für Raumteiler (Gesamttiefe 99cm)



Dieses Beispiel:



3 x 6-Raster Standard-Unterschränke (U..60.).

2 x rückseitige Vitrinen für Raumteiler (V60781).

1 x rückseitiges Regal für Raumteiler (OR6078).

2 x Seitenblende (RB78V) in Frontausführung. Frontmaß Breite 91cm.

Hier ist kein manueller Sockelrücksprung nötig!



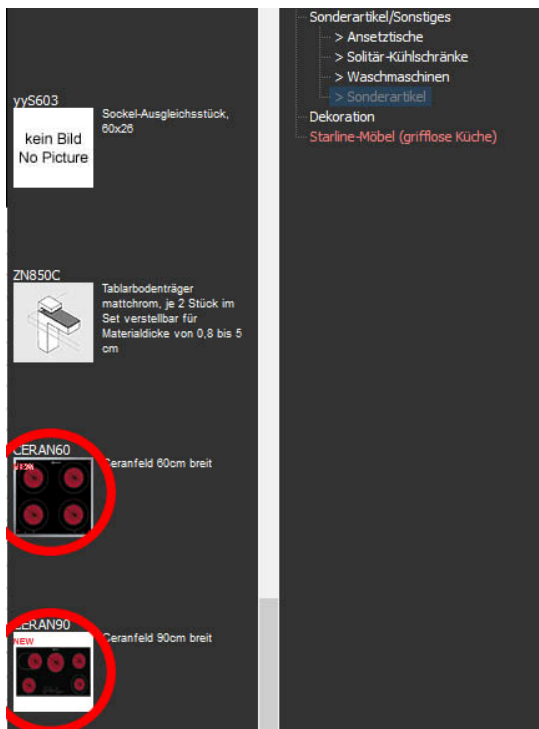
## Planen von Pultarbeitsplatten und Pultwangen

Die Pultarbeitsplatten und Pultwangen finden Sie in der Kategorie Unterschränke bzw. Seitenschränke > jeweilige Rasterhöhe > Wangen.

Platzieren Sie die Pultarbeitsplatte, nachdem Sie bei den entsprechenden Schränken die normale Arbeitsplatte oder bei Highboards die Abdeckplatte entfernt haben (Objekteigenschaften). Passen Sie die Breite der Platte mit Hilfe der Objekteigenschaften und im 3D-Modus die Höhenposition an, falls Sie nicht mit 6-Raster Unterschränken arbeiten.



Möchten Sie noch eine Kochstelle mit Pultarbeitsplatte einplanen, finden Sie in der Kategorie „Sonderartikel/Sonstiges>Sonderartikel“ ein 60er und ein 90er Ceranfeld.



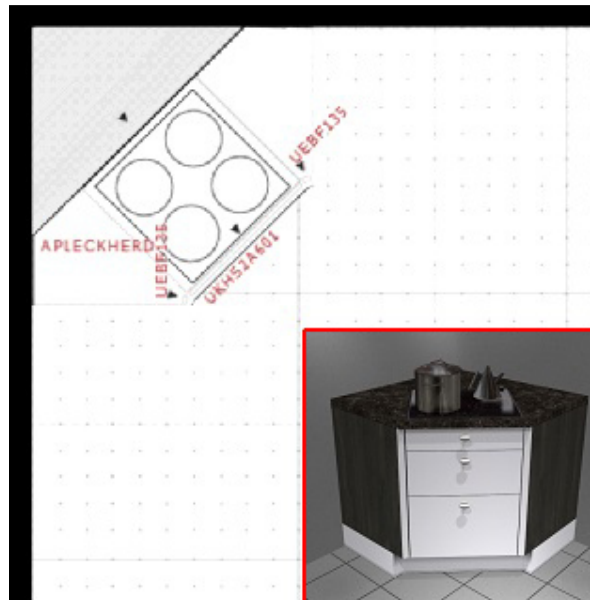


## Planen von 135° Ecklösungen

Um eine 135° Ecklösung zu realisieren, gehen Sie am besten wie folgt vor:

Verplanen Sie zuerst das Arbeitsplatten-Ausgleichsstück für die Ecke. Sie finden es unter Sonderartikel/Sonstiges > Sonderartikel oder über den Suchfilter mit Eingabe von **APLECKHERD**.

Bei den Unterschränken > 5/6-Raster > Blenden finden Sie die passende Eckblende für Unterschränke (**UEBF135** / **UEBF6565**). Platzieren Sie sie wie in der Abbildung gezeigt.

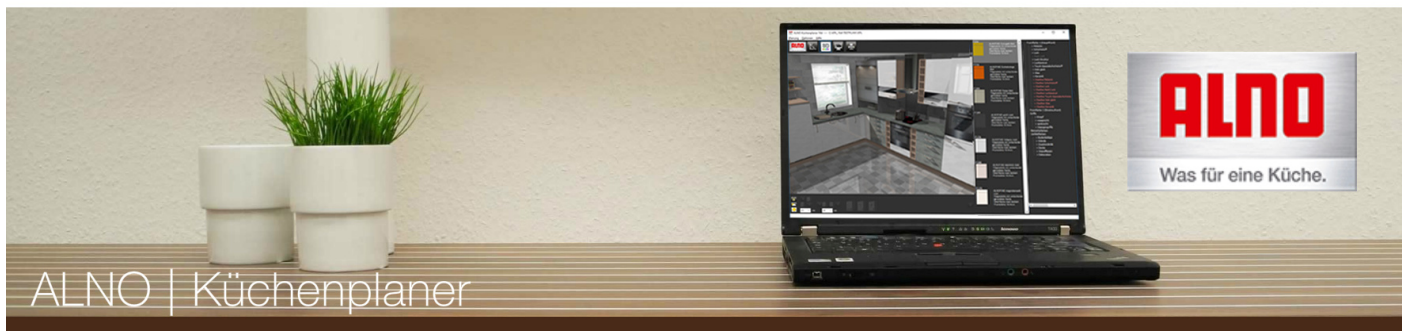


Damit die Artikel korrekt mit dem Objektfang platziert werden, müssen Sie die Reihenfolge beim Planen beachten.

Platzieren Sie die gleiche Blende wie bei 2., allerdings muss diese "manuell" um 45° gedreht werden. Deaktivieren Sie beim Platzieren "Rotation bei Wandberührung", um ungewolltes Drehen des Artikels zu vermeiden.

Nun können Sie in die "Lücke" einen beliebigen 60cm breiten Unterschrank stellen; er muss beim Platzieren um 45° gedreht werden.





## ALNOATTRACT-Planungen

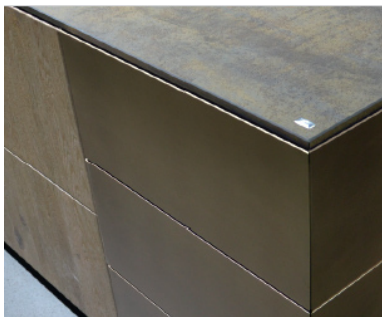


### Gegensätze ziehen sich an: Ausgewogene Asymmetrie sorgt für Harmonie.

ALNOATTRACT ist eine perfekte Symbiose aus schlichtem Pragmatismus und emotionaler Attraktivität. Durch die spielerische Gestaltung von Sprüngen, Brüchen und Versätzen werden aktuelle Trends aufgegriffen.

Gleichzeitig vertraut ALNO auf altbewährte Materialien wie Eichenholz, Rauchglas und Metall. Die neuen Elemente ordnen sich mit Respekt dem Bestehenden unter - so entsteht ein harmonisches Raumgefühl mit individuellem Charakter. Da viel Augenmerk auf reizvolle Details, wie die akzentuierten Rippenstrukturen gelegt wurde, zieht die ALNOATTRACT durch ihre optische Vollendung den Betrachter in ihren Bann.

In der DESIGNLINIE ALNOATTRACT verschmelzen Formen und Farben unterschiedlicher Stile miteinander. Die Küche ist eine Kombination aus Elementen des Programms ALNOATTRACT, ALNOSTRUCT sowie von ALNOFINE und ALNOSUND bis hin zum Beiwerk in lackiert, furniert und metallischem Lackeffekt.

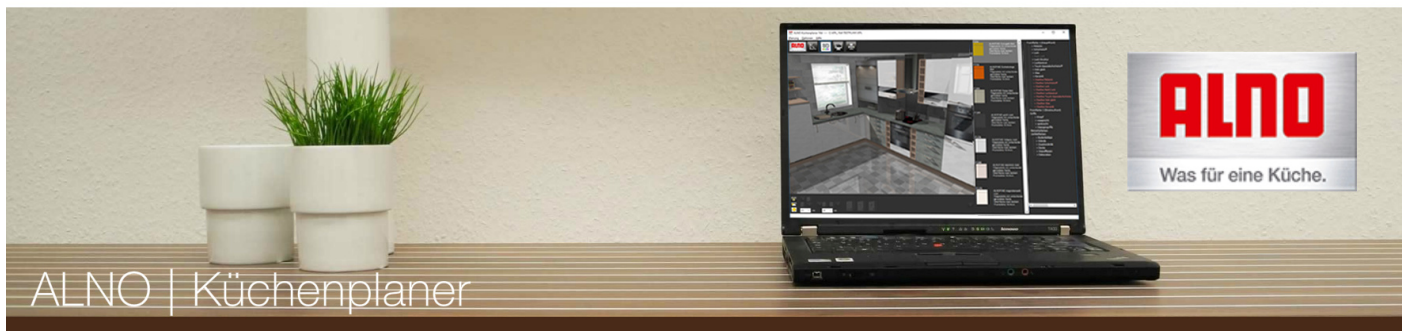


Gebürsteter Lack in kühl anmutendem Bronze metallic oder Grauguss metallic sorgt für einen harmonischen Kontrast zum warmen Holzton.

Die Fronten und festen Seitenverkleidungen sind auf Gehrung. Ein schmales Fugenbild kleidet diesen Abschluss-Schrank.

Der Zeilen-Abschluss-Schrank kann am linken oder rechten Zeilen ende angebaut werden und entfaltet auch so seine signalhafte Wirkung. Die Sockelblende verläuft vorne und seitlich mit gleichem Rücksprung um dem Auge keine störenden Ecken und Kanten anzubieten.

Mit 560 mm tiefen Unterschränken Rücken an Rücken schaffen Sie 1200 mm Tiefe Inselplanungen. Dabei kann auf jeder Seite der Insel ein Zeilen-Abschluss-Schrank auf einem Ende eingeplant werden. Stirnseitig treffen sich die angeschrägten Konturen der seitlichen Verkleidung mit einer betonten Fuge zu einem markanten Design Element der ALNOATTRACT.

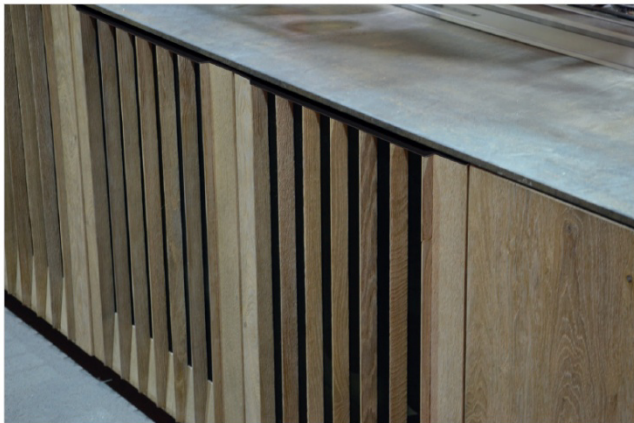


## ALNOATTRACT-Regale

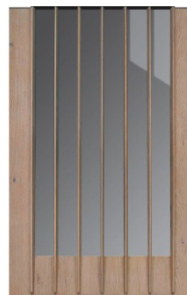
Die beiden ATTRACT-Farben Bronze metallic und Grauguss metallic sind auch für 390 mm hohe Oberschrank-Regale erhältlich. Wunderbar schimmernde Akzente können so mit Abschlussregalen, Oberschrank-Regalen und u-förmigen Regalen erzielt werden.

Diese Regale sind für diese Farben mit dem Artikelzusatz „A“ gekennzeichnet. Dieselbe Bauform ist natürlich auch in allen Farben für die ALNOSUND und ALNOFINE lieferbar.

## ALNOATTRACT-Schränke mit Rippen-Glastür



Eine besondere Plastizität und Struktur der Frontwirkung entsteht durch die vertikalen Rippen von extremer Tiefe vor transparentem Rauchglas - so entsteht eine attraktive Verbindung von modernen und klassischen Stilelementen.



Vitrinen und Oberschränke mit Rippen-Glastür sind das optische Highlight einer ALNOATTRACT Planung. Die Schränke sind über das Programm ALNOSTRUCT in Antikeiche Rauchgrau zu bestellen und auch nur in dieser einen Farbe erhältlich.

Die Schränke sind außen in Antikeiche Rauchgrau furniert und innen in Korpusdekor Grafit (Korpusfarbe Nr. 331).

Für eine zusätzliche Betonung des sanften Innendesigns sind die Schränke immer mit einer Fräsung für lineare LED-Leuchten im Oberboden ausgestattet. Die prägnante Tiefe der Rippen und das sanfte Furnier im Inneren werden so mehr betont und bis nach außen sichtbar gemacht.

Wir empfehlen Abdeckböden oder Arbeitsplatten frontbündig zu planen. Die Rippen, sowie das schwarze Abdeckprofil auf den Rippen, stehen dann noch um 15 mm über die Front und somit frei in den Raum. Erst bei einem Überstand von 40 mm zum Korpus wird die Front mitsamt den Rippen komplett abgedeckt.

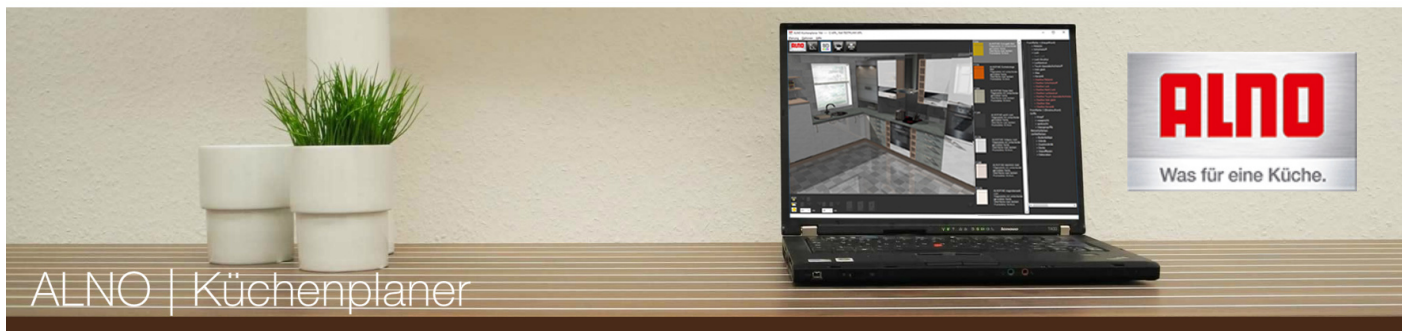
Ein Griff würde auf den Rippen-Glastüren nur stören. Wir versehen die Schränke grundsätzlich mit Tip-On.

Das herausforderndste Element ist sicherlich der Eckschrank mit Rippen-Glastür. Als Vitrine und Oberschrank ist der Schrank als Zeilen-Abschlusschrank ein echter Hingucker. Eine Rippen-Glastür ist sowohl seitlich fest verbaut als auch auf der Vorderseite mit Tip-On zum Öffnen. Ein Schrank mit Links-Anschlag ist auf der linken Außenseite mit der Rippen-Glastür versehen. Die Vitrine hat auf der Außenseite einen Sockeleinsprung. So ist nahtlose Weiterplanung möglich. Die Schränke sind durch die seitliche feste Rippen-Glastür 4 mm breiter.

Bei Planungen um eine Außenecke wird in der Tiefe korpusbündig weitergeplant. So sind viele attraktive Versprünge und Übergänge stilvoll machbar.

Die Schränke sind stets ohne Griffe und ohne Griffbohrung und die Auszüge sind nur mit mechanischem Tip-On lieferbar. Wählen Sie dazu den Sondergriff G999 (grifflos für ALNOATTRACT-Planungen). Für die Korrektheit der Planung konsultieren Sie bitte Ihren ALNO-Fachhändler.





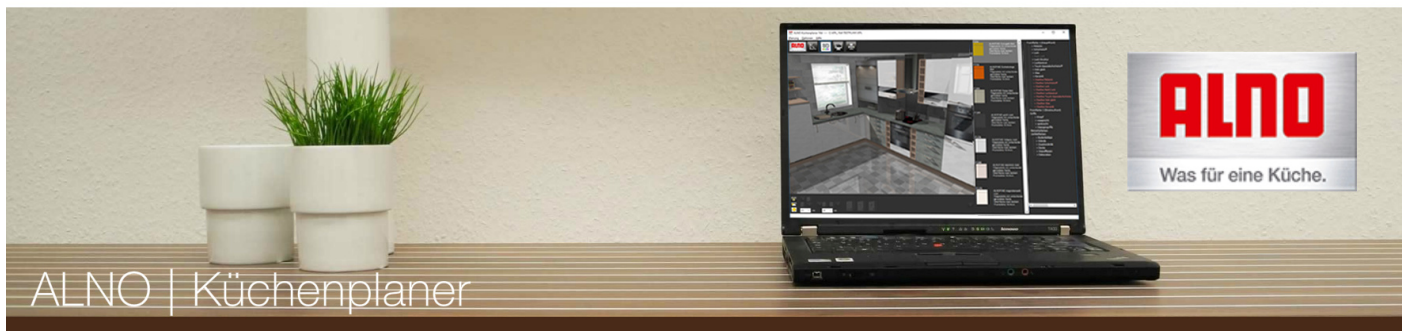
## Tutorial - Lichtsituationen ändern

Im 3D-Modus haben Sie die Möglichkeit, Lichtsituationen zu ändern. Links unten befinden sich die Schalter für Kunstlicht, Bewölkt und Sonnig.



Beim Klicken auf eines der Schalter ändert sich nicht nur die Lichtsituation, sondern es werden auch Spiegelungen und akkurate Schatten erzeugt.



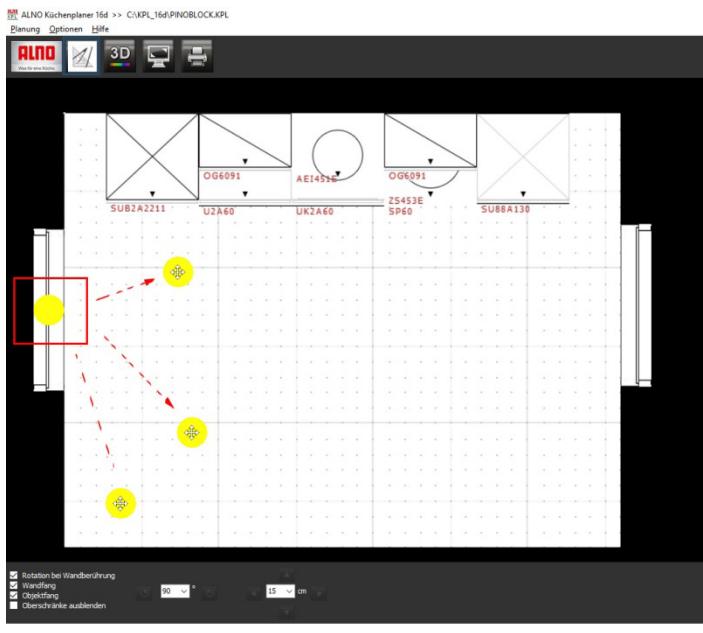


Sobald Sie jedoch die Kamera bewegen oder sonstige Änderungen an der Planung vornehmen, werden Schatten und Spiegelungen nur noch reduziert dargestellt. Nur so können Sie sich ruckelfrei in der Küche bewegen. Sollen Schatten und Spiegelungen neu berechnet werden, klicken Sie einfach wieder auf einen dieser Schalter bzw. drücken Sie [F7 für Kunstlicht], [F8] für bewölkt oder [F9] für sonnig.

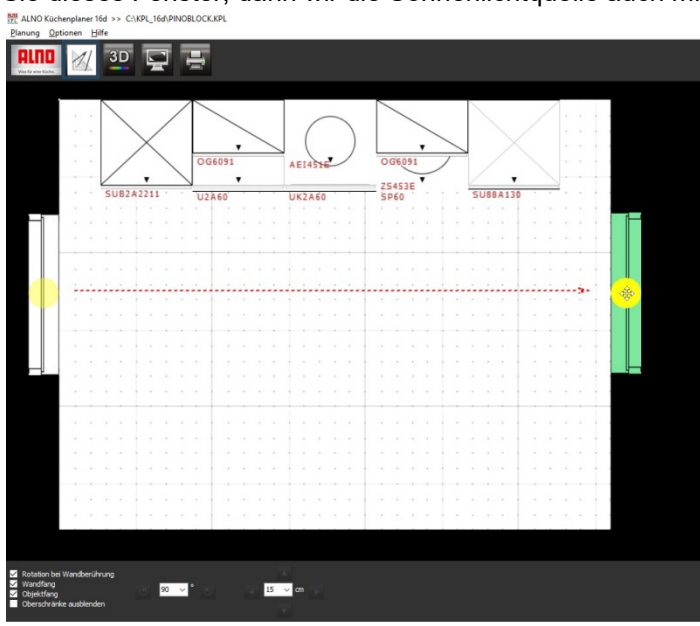
Sie können mit den Funktionstasten [F7] – [F9] auch direkt aus dem Planungsmodus oder Vollbildmodus in die berechnete Ansicht wechseln.

Im Planungsmodus können Sie mit der Taste [F12] die Sonnenlichtquelle ein- und ausblenden.

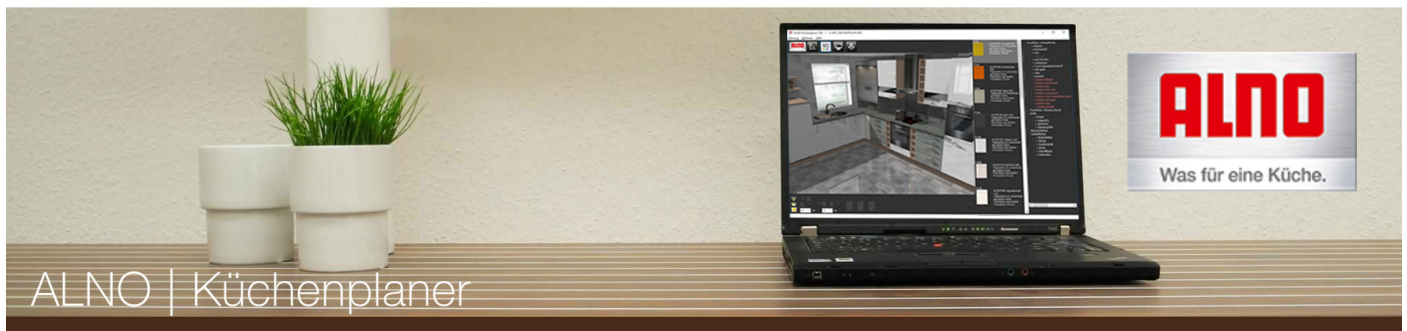
Diese können Sie dann auch verschieben.



Sobald Sie ein Fenster markieren, springt die Sonnenlichtquelle automatisch auf das markierte Fenster. Verschieben Sie dieses Fenster, dann wird die Sonnenlichtquelle auch mit verschoben.

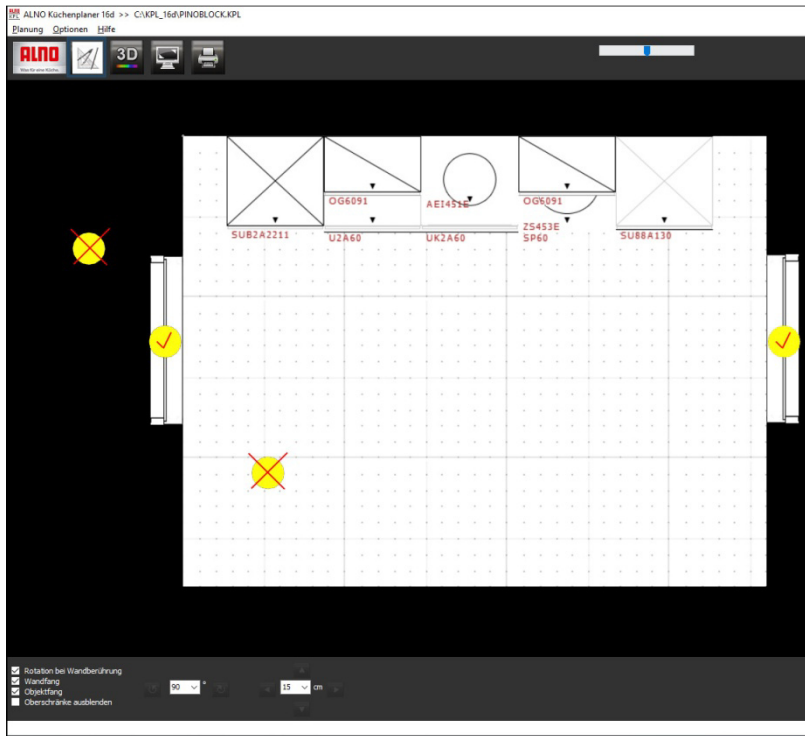


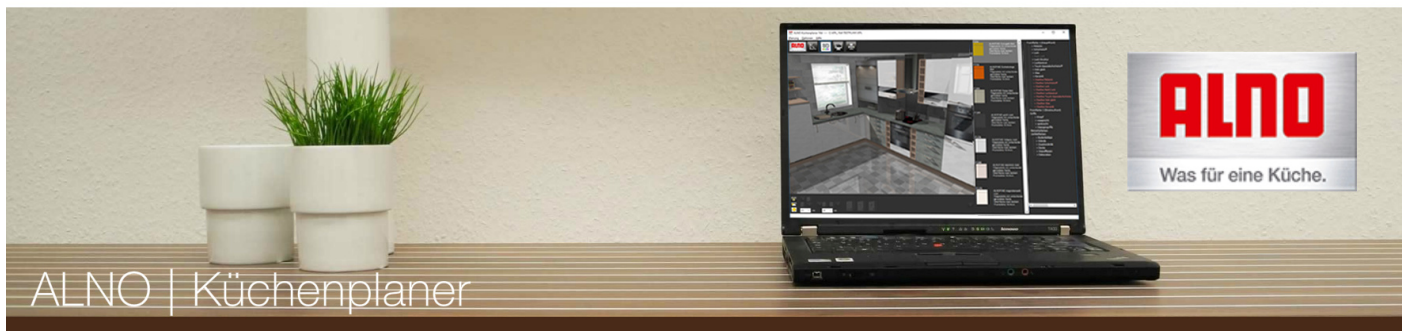




Tipp:

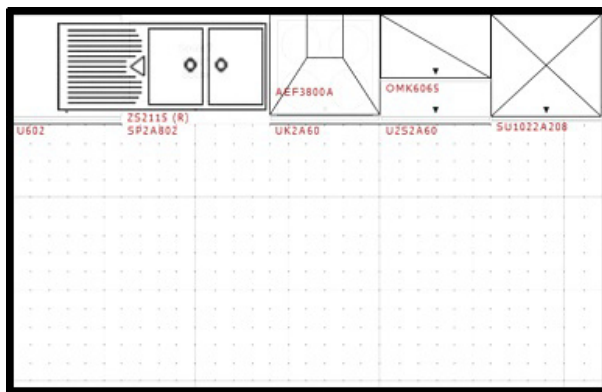
Die besten Ergebnisse erzielen Sie, wenn Sie die Sonnenlichtquelle direkt auf ein Fenster platzieren.





## Tipps & Tricks - Raumideen

Welcher Küchentyp ist für meinen Raum geeignet - sinnvolle Raumideen



### Kleine Küche (6 m²)

#### Küchencharakteristik

Für kleine Räume oder bei nur einer Stellwand ist eine einzeilige Küche die beste Lösung. Mehr Arbeitsfläche haben Sie durch Verzicht auf Höhenversatz bei der Arbeitsplatte.

#### Tipp:

Zusätzlichen Stauraum erhalten Sie durch die Einplanung von übertiefen Schränken. Voraussetzung: Abstand der gegenüberliegenden Wände muss mindestens 1,20 m betragen.

### Kleine bis mittelgroße Küche

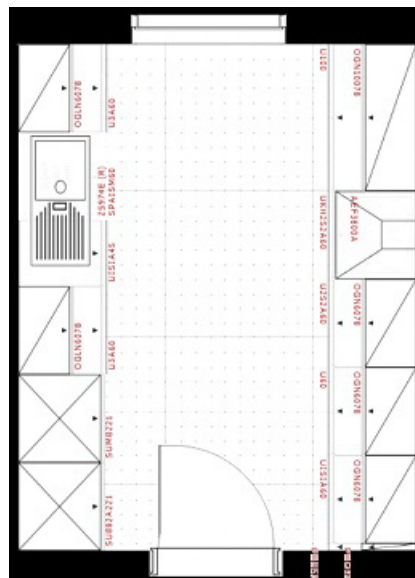
(9 m²)

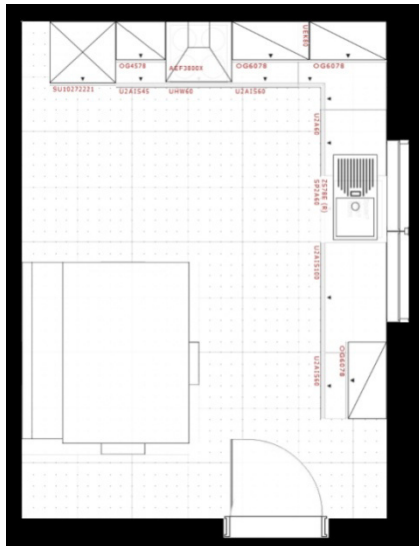
#### Küchencharakteristik

Die zweizeilige Küchenform, mit zwei sich gegenüberliegenden Küchenzeilen ist der Klassiker in der Küchenplanung und ideal bei Räumen mit Türen oder Fenster an den Schmalseiten.

#### Tipp:

Glastüren sorgen für Transparenz und lockern das Gesamtbild Ihrer Küche auf, ohne dass Sie auf Stauraum verzichten müssen.





### Mittelgroße Küche (12m²)

#### Küchencharakteristik

Die L-förmige Küche ist die häufigste Küchenform und eignet sich besonders für Räume, die über mehrere Türen verfügen.

#### Tipp:

Ein Essplatz verwandelt auch diesen Küchentyp in eine gemütliche Wohnküche, dafür sollten Sie allerdings mindestens 12m² Küchenraum zur Verfügung haben.

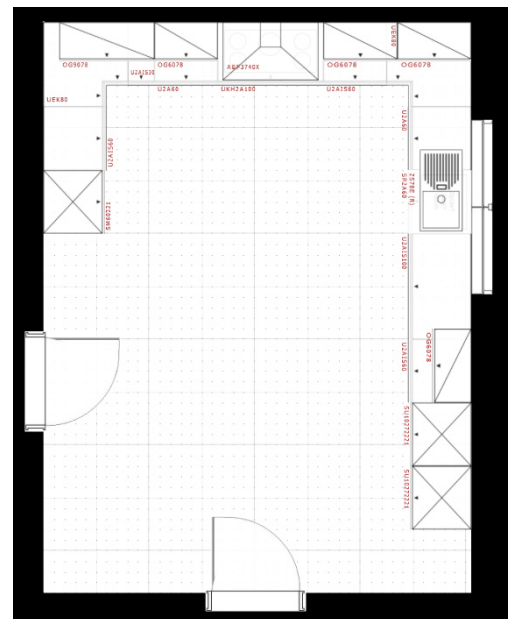
### Große Küche (14m²)

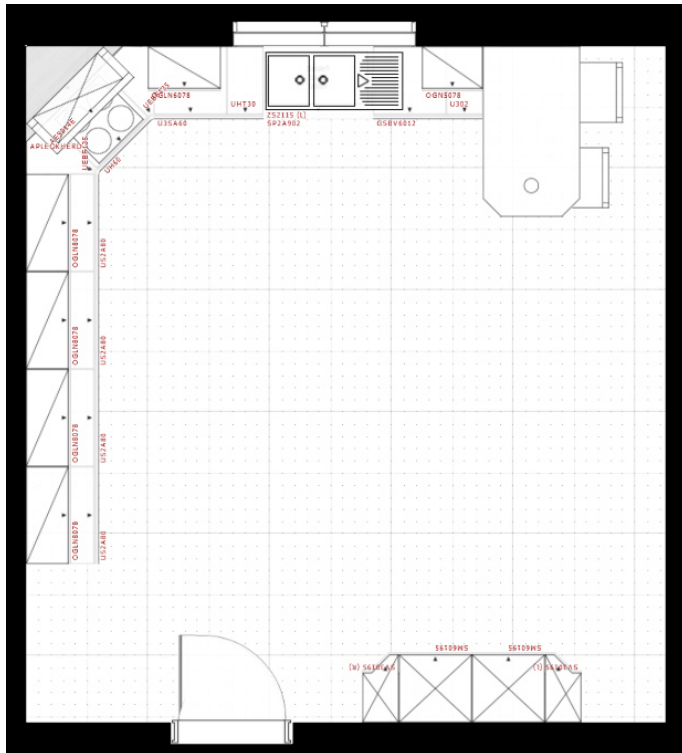
#### Küchencharakteristik

Bei der Küche in U-Form kann der ganze Raum optimal genutzt werden. Die U-Form setzt einen ausreichend großen Küchenraum voraus, um genügend Bewegungsfreiheit zu gewährleisten.

#### Tipp:

Unterschiedlich hohe Arbeitsflächen erleichtern die Arbeit. So lässt Sie ein tiefer gelegtes Kochfeld bequem in die Töpfe schauen und ein erhöhtes Spülzentrum schont Ihren Rücken.





### Offene Küche (14m<sup>2</sup>)

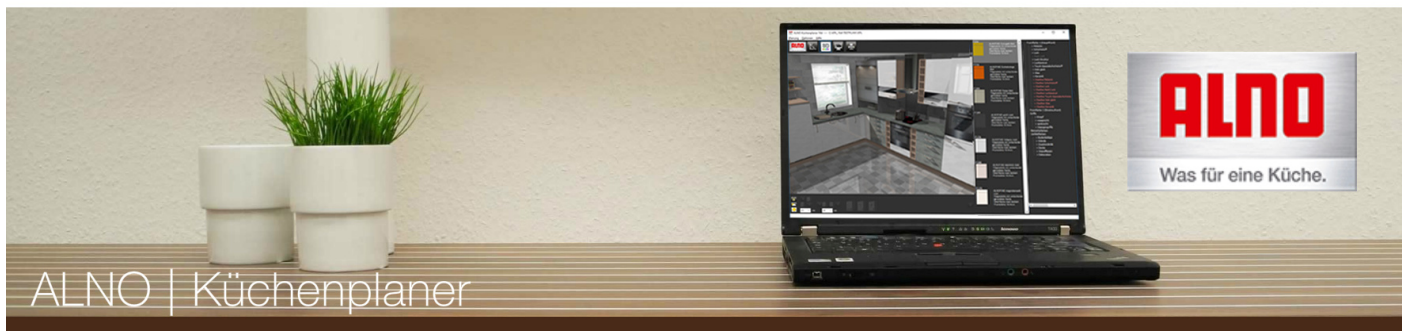
#### Küchencharakteristik

Ein eingeplanter Ansetztisch bietet bei der offenen Küche zwei Vorzüge: einen optisch markanten Raumteiler sowie zusätzlichen Stauraum.

#### Tipp:

Als Sitzplatz geplant, bildet die Halbinsel einen kommunikativen Mittelpunkt in Ihrer Küche und sorgt für eine gesellige Atmosphäre.





## Produktinformationen

### Sortimentslinien

ALNO erweitert seine Sortimentslinien. Vier Sortimente schaffen kreativen Planungsspielraum mit vielen neuen Einsatzmöglichkeiten.

Das bisherige Sortiment mit der Unterschränkhöhe 780 mm ist sowohl mit Griffen als auch in STARLINE grifflos planbar. Seitenschränke mit Türfuge in dieser Höhe mit vielen Funktionen lassen kaum Wünsche unerfüllt.

- Mit der neuen Korpushöhe 715 mm schaffen wir zusätzlichen Raum für viele weitere individuelle Anwendungsgebiete. Diese Höhe bietet idealen Stauraum für Altbauten mit Brüstungshöhe von 860 mm.
- Basierend auf dem Rastermaß von 130 mm entspricht dies  $5\frac{1}{2}$  Rastern. Dabei ist in der Regel der untere Auszug / Tür im Vergleich zur 780 mm Höhe von unten um dieses halbe Raster gekürzt.
- Seitenschränke mit Türfuge in 715 mm Höhe sind mit allen bekannten Funktionen, Beschlägen und Geräte-Einbaumöglichkeiten vorhanden. Das breite Angebot an Seitenschränken in 5 Höhen wurde sowohl im Sortiment mit Griffen als auch bei STARLINE ergänzt. Die Schränke sind mit dem Artikelzusatz „M“ gekennzeichnet (z. B. SU 88 2A 195 M).
- Umfangreiches Beiwerk bis hin zu den Nischen kann nahtlos eingeplant werden. Durch die Unterschränkhöhe 715 mm entsteht bei Verwendung von 40 mm dicken Arbeitsplatten eine Nischenhöhe von 545 mm (bisher 480 mm bei 780 mm hohen Unterschränken).

**A78 A72** ALNO Sortimentslinien mit Griff  
Unterschränkhöhen 780 und 715 mm



**A78** Korpushöhe 780 mm mit Griff

**A72** Korpushöhe 715 mm mit Griff

**S78 S72** ALNO Sortimentslinien grifflos  
Unterschränkhöhen 780 und 715 mm



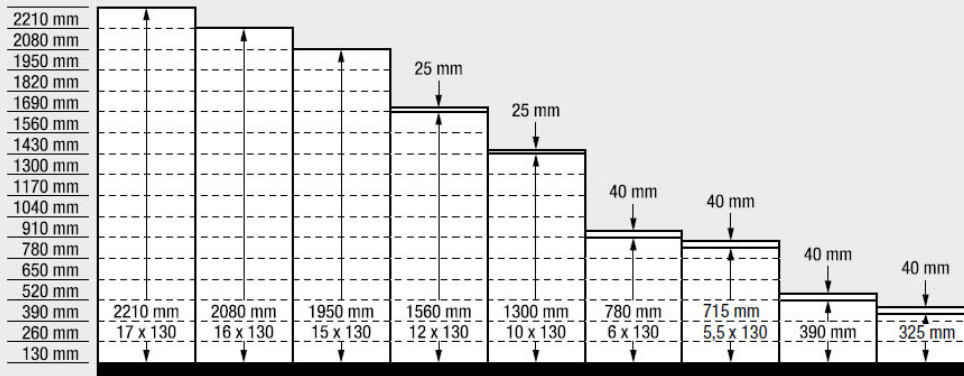
**S78** Korpushöhe 780 STARLINE

**S72** Korpushöhe 715 STARLINE



## Maßsystem

### Höhenmaße Korpushöhen Seiten-/Unterschränke

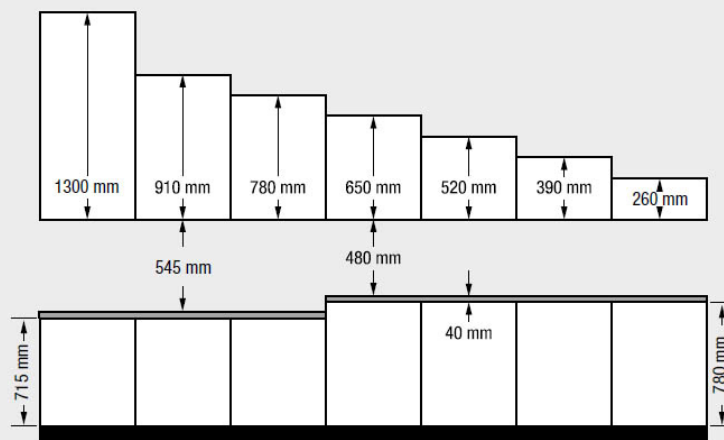


Die genauen Frontmaße errechnen sich aus:  
Typenbreite / Rasterhöhe  
abzüglich 4 mm

■ 4 Unterschränkhöhen (mm):  
325 / 390 / 715 / 780

■ 5 Seitenschränkhöhen (mm):  
1300 / 1560 / 1950 / 2080 /  
2210

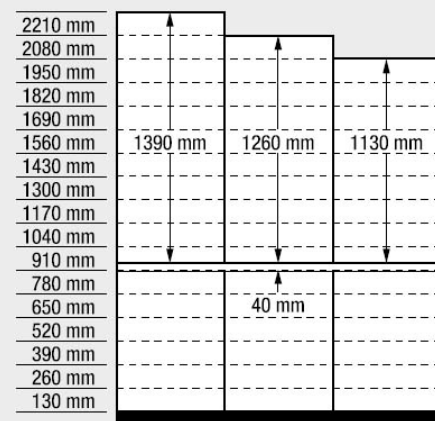
### Höhenmaße Korpushöhen Oberschränke



Die genauen Frontmaße errechnen sich aus:  
Typenbreite / Rasterhöhe  
abzüglich 4 mm

■ 7 Oberschränkhöhen (mm):  
260 / 390 / 520 / 650 / 780 /  
910 / 1300

### Höhenmaße Korpushöhen Aufsatzschränke



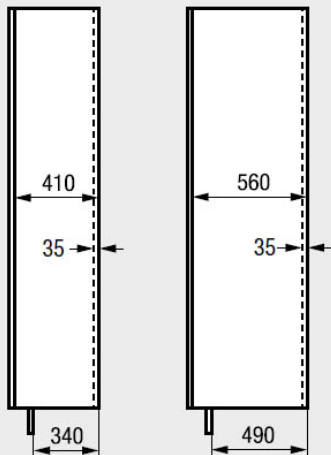
Die genauen Frontmaße errechnen sich aus:  
Typenbreite / Rasterhöhe  
abzüglich 4 mm

■ 3 Aufsatzschränkhöhen (mm):  
1130 / 1260 / 1390

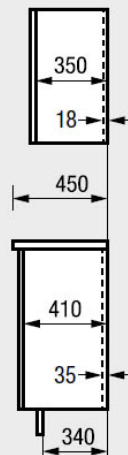


## Tiefenmaße Schränke

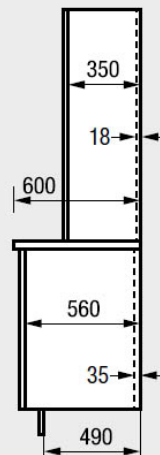
### Seitenschränke



### Ober-/ Unterschränke



### Aufsatz-/ Unterschränke



### Unterschränke

